



Universidad de Costa Rica  
Sede de Occidente  
Sección de Matemática  
Profesor: Mario A. Álvarez Guadamúz

**Programa del curso: MA-0275**  
**Laboratorio de Matemática II**  
**I Ciclo 2012**

• **Introducción:**

A partir del creciente uso del computador, para las distintas labores de la humanidad, en función de agilizar dichas actividades. Se convierte en una necesidad, la utilización de esta herramienta, en nuestro campo, la Enseñanza de la Matemática.

La incorporación de nuevas estrategias metodológicas, en la Enseñanza de la Matemática, que implementen los recursos informáticos, es una idea que rompe con los esquemas del “eterno” uso de lápiz y papel. Esperamos que el curso MA-0275, contribuya en el fortalecimiento de esta dirección cognitiva.

• **Objetivos Generales:**

- Reconocer en la computadora una herramienta más, que pueda ser utilizada en el proceso de enseñanza y aprendizaje.
- Usar la computadora para implementar los métodos numéricos desarrollados en el curso y le permita explorar sus ventajas y limitaciones.

• **Objetivos Específicos:**

- Introducir al estudiante en el uso de MATHEMATICA.
- Utilizar Primitivas para graficar funciones en dos y tres dimensiones.
- Graficar funciones en coordenadas polares, cilíndricas y esféricas.
- Utilizar comandos, en MATHEMATICA, referentes a la manipulación de listas.
- Introducir conceptos relacionados con expresiones, en MATHEMATICA.
- Identificar estructuras básicas, en MATHEMATICA, utilizadas en la elaboración de programas.
- Elaborar programas, que faciliten el quehacer diario; desde una perspectiva académica, como estudiante, y desde una perspectiva profesional, como educador.

- **Contenidos:**

- INTRODUCCIÓN A MATHEMATICA: Aritmética aproximada; manipulación simbólica de expresiones algebraicas; solución de ecuaciones; entre otros.
- GRÁFICOS EN DOS DIMENSIONES: Comando **Plot** y sus opciones; colores y estilos para líneas y puntos; gráfico de funciones con criterio dividido; primitiva **ListPlot**; entre otros.
- PRIMITIVAS GRÁFICAS EN 2D: Primitivas: **Line**, **Rectangle** y **Circle**; primitivas gráficas con **Graphics**; entre otros.
- GRÁFICOS EN TRES DIMENSIONES: Primitiva **Plot3D**; Opciones para Plot3D; Colores y sombreado; entre otros.
- PRIMITIVAS GRÁFICAS EN 3D: Polígonos en el espacio: **Polygon**; Puntos, líneas y estilos; Composición de objetos **Plot3D** y **Graphics3D**; entre otros.
- PARAMETRIZACIÓN DE CURVAS PLANAS: Procedimiento **ParametricPlot**; parametrización de: círculos, elipses, parábolas e hipérbolas; entre otros.
- CONSTRUCCIÓN DE SUPERFICIES CUÁDRICAS: Paraboloides elípticos e hiperbólicos; Intersección de cuádricas con planos; otros.
- COORDENADAS POLARES CILÍNDRICAS Y ESFÉRICAS: Definiendo las coordenadas polares; Comando **PolarListPlot**; Curvas en coordenadas polares; Procedimiento **PolarPlot**; Coordenadas esféricas y cilíndricas; otros.
- INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN: Concepto de expresión; Breve introducción al manejo de listas; Funciones puras o anónimas; Sumas de Riemann; otros.
- MÉTODO DE NEWTON: Idea geométrica del método; Deducción algebraica del método; Convergencia del método; otros.

- **Cronograma:**

- Semana del 5 al 9 de marzo del 2009. LECTURA DE LA CARTA DEL ESTUDIANTE.
- Semana del 12 al 16 de marzo. INTRODUCCIÓN A MATHEMATICA.
- Semana del 19 al 23 marzo. GRÁFICOS EN DOS DIMENSIONES; PRIMITIVAS GRÁFICAS EN 2D
- Semana del 26 al 30 de marzo. GRÁFICOS EN TRES DIMENSIONES; PRIMITIVAS GRÁFICAS EN 3D
- Semana del 2 al 6 de abril. **Semana Santa**
- Semana del 9 al 13 de abril PARAMETRIZACIÓN DE CURVAS PLANAS; COORDENADAS POLARES CILÍNDRICAS Y ESFÉRICAS.
- Semana del 16 al 20 de abril PARAMETRIZACIÓN DE CURVAS PLANAS; COORDENADAS POLARES CILÍNDRICAS Y ESFÉRICAS.
- Semana del 23 al 27 de abril I PARCIAL.
- Semana del 30 de abril al 4 de mayo CONSTRUCCIÓN DE SUPERFICIES CUÁDRICAS.
- Semana del 7 al 11 de mayo CONSTRUCCIÓN DE SUPERFICIES CUÁDRICAS.
- Semana del 14 al 18 de mayo INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN CON MATHEMATICA 8.0.
- Semana del 21 al 25 de mayo II PARCIAL.
- Semana del 28 de mayo al 1 de junio PROGRAMACIÓN CON MATHEMATICA 8.0, EJEMPLOS.
- Semana del 4 al 8 de junio SOLUCIÓN DE EJERCICIOS.
- Semana del 11 al 15 de junio SOLUCIÓN DE EJERCICIOS.
- Semana del 18 al 22 de junio EXPOSICIONES.
- Semana del 25 al 29 de junio EXPOSICIONES.

- **Materiales:**

- Programa  $\text{\LaTeX}$ .
- Programa MATHEMATICA Ver. 8.0

- **Evaluación:** La evaluación está compuesta de:

- Dos parciales, 70% (35% cada uno)
- Tarea (Exposición) con un valor de 30%.

**Nota:**

- **Dos ausencias inmotivadas**, provocan la pérdida del curso.

- En relación con las llegadas tardías, **cinco minutos después de haber ingresado al laboratorio (aula)**, se cierra la puerta y no se permite el ingreso.
- Para justificar las ausencias, se debe entregar una carta dirigida al profesor del curso, explicando el motivo de la ausencia y acompañado de la respectiva documentación.

Si la nota final es mayor o igual a 7, el estudiante aprueba el curso, si la nota es menor que 7 y mayor o igual a 6, tiene derecho a realizar prueba de ampliación y si la nota es menor que 6 el estudiante pierde el curso.

● **Fechas Importantes:**

I Examen Parcial	Martes 25 de Abril	13:00 am
II Examen Parcial	Martes 23 de Mayo	13:00 am
Examen de Ampliación	Lunes 4 de Julio	8:00 am

● **Horas Consulta:**

Día	Hora
Viernes	9:00 am a 12:md
Correo:guadamuzok@hotmail.com	

● **Bibliografía:**

1. Burden R. y Farias G. Análisis Numérico. México: Iberoamericana, 1985.
2. Campos, José David. Folleto de Laboratorio de Matemática I. UCR. SO. Sección de Matemática, II Ciclo 2004.
3. Ulate, Carlos. Práctica de Laboratorio de Matemática II. UCR. SO. Sección de Matemática, I Ciclo 1997.
4. Wolfran, Stephen. Mathematica: a system for doing mathemathics by computer. Illinois: Addison Wesley, 1991.