

PROGRAMA CURSO: MA0275 LABORATORIO DE MATEMÁTICA II I Semestre 2019

Datos Generales Sigla: MA0275.

Nombre del curso: Laboratorio de Matemática II.

Tipo de curso: Laboratorio. **Número de créditos**: 2 créditos.

Número de horas semanales presenciales: 3 horas.

Requisitos: MA0175. Correquisitos: Ninguno.

Ubicación en el plan de estudios: Segundo año - I Semestre.

Horario del curso: Grupo 1: K 13:00 a 15:50

Grupo 2: V 13:00 a 15:50

Datos de la Profesoras

Nombre: Jessica Jiménez Moscoso Correo Electrónico: jekajmz@gmail.com Horario de Consulta: J: 7:00 a.m – 9:00 a.m

Nombre: Wendy Araya Benavides

Correo Electrónico: wendyab7@hotmail.com Horario de Consulta: J: 1:30pm-3:30pm

1. Descripción del curso

A partir del creciente uso de la computadora para las distintas labores de la humanidad, en función de agilizar dichas actividades, se convierte en una necesidad, la utilización de esta herramienta en nuestro campo, la Enseñanza de la Matemática. La incorporación de nuevas estrategias metodológicas en la Enseñanza de la Matemática, que implementen los recursos informáticos, es una idea que rompe con los esquemas del "eterno" uso de lápiz y papel. Esperamos que el curso MAO275, contribuya en el fortalecimiento de esta dirección cognitiva.

Objetivo General

- 1. Reconocer en la computadora una herramienta más, que pueda ser utilizada en el proceso de enseñanza y aprendizaje.
- 2. Usar la computadora para implementar los métodos numéricos desarrollados en el curso y le permita explorar sus ventajas y limitaciones.

Objetivos específicos

- Introducir al estudiante en el uso de MATHEMATICA.
- Utilizar Primitivas para graficar funciones en dos y tres dimensiones...
- Utilizar comandos, en MATHEMATICA, referentes a la manipulación de listas.
- Introducir conceptos relacionados con expresiones, en MATHEMATICA.
- Identificar estructuras básicas, en MATHEMATICA, utilizadas en la elaboración de programas.
- Elaborar programas, que faciliten el quehacer diario; desde una perspectiva académica, como estudiante, y desde una perspectiva profesional, como educador.

4. Contenidos

- i. Introducción a Mathematica.
- ii. Gráficos en dos dimensiones: Comando Plot y sus opciones; colores y estilos para lineas y puntos; gráfico de funciones con criterio dividido; primitiva ListPlot; entre otros.
- iii. Primitivas gráficas en 2D: Primitivas: Line, Rectangle y Circle; primitivas gráficas con Graphics; entre otros.
- iv. Gráficos en tres dimensiones: Primitiva Plot3D; Opciones para Plot3D.Colores y sombreado; entre otros.
- v. Primitivas gráficas en 3D: Polígonos en el espacio: Polygon; Puntos, líneas y estilos; Composición de objetos Plot3D y Graphics3D; entre otros.
- vi. Parametrización de curvas planas: Procedimiento ParametricPlot; parametrización de: círculos, elípses, parábolas e hipérbolas; entre otros.
- vii. Introducción a la programación

5. Metodología

Las clases son teórico-práctica con la exposición de los diferentes temas por parte del docente, y ejercicios de práctica para que sean realizados por el grupo de estudiantes. Además, se trabajará con listas de ejercicios recomendados.

6. Evaluación

Descripción	Porcentaje
Tareas	20%
Reportes Diarios	25%
Parcial	25%
Proyecto I	15%
Proyecto 2	15%

Consideraciones sobre la evaluación

Si NA > 7.0, aprueba el curso. Si NA < 6.0, reprueba el curso. Si 6.0 < NA < 7.0 tiene derecho a realizar el examen de ampliación.

Observaciones:

1. Dos ausencias inmotivadas, provocan la pérdida del curso.

- 2. En relación con las **llegadas tardías**, dos de estas equivalen a una ausencia; diez minutos después de haber ingresado al laboratorio (aula), se cierra la puerta y no se permite el ingreso.
- 3. Para justificar las ausencias, se debe entregar una carta dirigida al profesor del curso, explicando el motivo de la ausencia y acompañado de la respectiva documentación.
- 4. Los reportes diarios deben ser enviados al correo electrónico del docente antes de finalizar la clase, después de la hora de salida la evaluación será solamente formativa.

7. Cronograma

Semana 1	Lectura de la carta del estudiante y aspectos generales.
Del 11 de marzo al 16 de marzo	
Semana 2	Contenido i.
Del 18 de marzo al 23	Contenido i.
de marzo	
Semana 3	Contenido ii.
Del 25 de marzo al 30	Contenido II.
de abril	
Semana 4	Contenido ii
Del 01 de abril al 06	
de abril	
Semana 5	Contenido iii.
Del 8 de abril al 13 de	
abril	
Semana 6	
Del 15 de abril al 20	Semana Santa
de abril	
Semana 7	Contenido iii.
Del 22 de abril al 27 de abril	Semana Universitaria
Semana 8	Contenido iv.
Del 29 de Abril al 04	
de mayo	
Semana 9	Contenido v.
Del 06 de mayo al 11	
de mayo	
Semana 10	
Del 13 de mayo al 18	Proyecto 1
de mayo	
Semana 11	Contenido vi.
L	ı

Del 20 de mayo al 25 de mayo	
Semana 12	Contenido vii.
Del 27 de mayo al 01 de junio	
Semana 13	Contenido vii.
Del 03 de junio al 8 de	Contenido VII.
junio	
Semana 14	Contenido vii.
Del 10 de junio al 15	
de junio	
Semana 15	Contenido vii.
Del 17 de junio al 22	
de junio	
Semana 16	Examen
Del 24 de junio al 29	LAdillell
de junio	
Semana 17	
Del 01 de Julio al 06	Proyecto 2
de Julio	
Semana 18	
Del 8 de Julio al 13 de	Proyecto 2
Julio	

Nota: este cronograma está sujeto a cambios

Fechas de los parciales

Parcial	Miércoles 26 de junio, 8:00 am
Proyecto 1	Semana 10
Proyecto 2	Semana 17 y Semana 18
Ampliación	Miércoles 12 de julio 8:00a.m.

8. Bibliografía

- 1. Burden R. y Farias G. Análisis Numérico. México: Iberoamericana, 1985.
- 2. Campos, José David. Folleto de Laboratorio de Matemática I. UCR. SO. Sección de Matemática, II Ciclo 2004.
- 3. Jiménez, Andrés. SCILAB: Computación Científica bajo LINUX y WINDOWS. Universidad de Cádiz
- 4. Wolfran, Stephen. Mathematica: a system for doing mathemathics by computer. Illinois: Addison Wesley, 1991.
- 5. Ulate, Carlos. Práctica de Laboratorio de Matemática II. UCR. SO. Sección de Matemática, I Ciclo 1997.