

UNIVERSIDAD DE COSTA RICA
SEDE DE OCCIDENTE
CIUDAD UNIVERSITARIA CARLOS MONGE ALFARO
DEPARTAMENTO FILOSOFIA ARTES Y LETRAS
SECCIÓN DE LENGUAS MODERNAS

PROGRAMA

CICLO : I - 2000

CURSO: LM 1032

CREDITOS: 4

REQUISITO: LM 1004 O LM 1030

PROFESOR. Lic. LUIS GONZÁLEZ

Horas: 5 por semana.

DESCRIPCIÓN DEL CURSO:

Este curso está dirigido a estudiantes de informática que necesiten leer textos de computación en Inglés. Por lo tanto se aplicarán diferentes estrategias de lectura para una mayor comprensión. Estas estrategias están incorporadas a los ejercicios.

BASE PREVIA

El estudiante deberá tener los conocimientos adquiridos en los cursos anteriores, ya que estos serán puestos en práctica en las diferentes lecturas asignadas.

OBJETIVOS GENERALES

A finalizar el curso, el estudiante será capaz de:

1. Leer y comprender adecuadamente la literatura que él necesite, ya sea académica científica y recreativa.
2. Extraer información precisa de un pasaje de lectura, y aplicarla a las necesidades propias de su área de estudio.

OBJETIVOS ESPECIFICOS

El estudiante será capaz de:

- a. Extender su conocimiento del vocabulario, las estructuras gramaticales y la función comunicativa del inglés escrito a través de diferentes estrategias como:
- b. Context clues, prediction, key words and phrases (claves contextuales, predicción.
- c. Main ideas (ideas principales de párrafos, y pasajes completos)
- d. Reference (referencia de algo conocido)
- e. Scanning (leer profundamente)
- f. Sequence of events (secuencia de eventos)
- g. Skimming (leer profundamente)
- h. Summarizing (resumir)
- i. Topic sentences (tema de oraciones o párrafos)

CONTENIDOS

1. Personal computing
2. The processor
3. Portable computers
4. Operation systems
5. Online services
6. Data transmission
7. Programming and languages
8. Computer software.

9. Comparing software packages
10. Computer networks
11. network configurations
12. computer viruses
13. computer security
14. computer in the office ✓
15. information systems ✓
16. computers in education ✓
17. computer in medicine
18. data storage and management
19. robotics
20. virtual reality ✓
21. machine translation ✓
22. multimedia ✓
23. computer graphics ✓

ACTIVIDADES

1. Actividades de lectura: individual y en grupo
2. Actividades de comprensión: trabajo con ejercicios en forma individual y en grupo
3. Ver videos sobre computación en el laboratorio de idiomas
4. Escuchar ejercicios de escuchar en el laboratorio de Idiomas como prácticas, que vienen en el libro.

METODOLOGIA

El curso está basado en la lectura como una destreza activa para la comunicación, y desarrolla la comprensión de la misma por medio de la estrategia para leer rápida y extensivamente (para entender en términos generales de lo que se trata la lectura) cuidadosa e intensivamente para extraer información específica.

EVALUACION

Quizzes en grupo	20%
Quizzes individuales	40%
I parcial	20%
II parcial	20%

En caso de que el estudiante obtenga una nota de 6.00 o 6.50, tendrá derecho a hacer un examen de ampliación, en el cual se tratará alguno de los temas estudiados en el semestre. Si aprueba este examen, su nota final será de 7.00.

Bibliografía

El material que se encuentre disponible en el laboratorio sobre computación e informática.

Boeckner and Brown. Computing. Oxford University Press. 1996. (cassette)
Video de gateway. Y otros.