

CG-2003 ESTRUCTURA DE DATOS
CARTA AL ESTUDIANTE



935045

Objetivos:

1. Introducir al estudiante en aquellos aspectos de las estructuras de datos que serán necesarias en los siguientes cursos de su formación académica.
- 2.- Analizar las diferentes estructuras de datos: conceptos, representación, implementación y manipulación mediante algoritmos.

Programa del curso:

1. Introducción:
 - Introducción General,
 - Estructuras de datos primitivas,
 - Notación algorítmica,
 - Complejidad y relación espacio-tiempo,
 - Operaciones básicas con estructuras de datos
2. Procesamiento de cadenas:
 - Almacenamiento, operaciones, algoritmos y aplicaciones:
(Tarea programada: Procesador de Palabras en C++)
- 3.- Estructuras de datos lineales:
 - Arreglos,
 - Pilas,
 - Colas,
 - Listas enlazadas,

(Tarea programada: Hoja electrónica con Graficador en C++)
- 4.- Estructuras de datos no lineales:
 - Arboles,
 - Estructuras multienlazadas,
 - Grafos

(Tarea programada: Un juego con inteligencia: Tablero, Gato tridimensional, etc.) en C++
- 5.- Ordenamiento y búsqueda:
 - (Tarea programada: Implementación del 'SORT' en disco en C++)

Evaluación:

2 exámenes parciales	40%
tareas programadas	50%
tareas cortas y quices	10%

Bibliografía:

Cualquier libro de estructura de datos.
Cualquier libro sobre C++