Universidad de Costa Rica Sede de Occidente Carrera de Informática

II ciclo 1996 Prof: Johny Chaves 3 créditos

CG-3007 ORGANIZACION DE COMPUTADORAS CARTA AL ESTUDIANTE

OBJETIVOS GLOBALES

Analizar cómo se estructuran por niveles las computadoras digitales modernas, teniendo como base la máquina real, i.e. el "hardware" y la forma de cómo se pueden dar diversas soluciones generales entrelazando computadoras.

Estudiar de una manera profunda el diseño de los circuitos lógicos digitales comunes que se utilizan para construir componentes de computadoras, tales como CPU, memorias. PIOS y la forma de cómo se interconectan estos.

III. Ilustrar mediante casos de máquinas reales la forma cómo se han construído éstas y su forma de operar.

OBJETIVOS ESPECIFICOS

Aplicar la base matemática necesaria (Algebra Booleana) para aplicar y diseñar dispositivos electrónicos (circuitos combinacionales y secuenciales tales como codificadores/decodif., ROM, PLA, multiplexores, filp_fplos realizando func. booleanas. Esto permite diseñar subunidades funcionales tales como registros, desplazadores, sumadores/restadores y contadores.

Diseñar unidades funcionales como ALU, memorias, II. microprocesadores y los PIOS además de su interconcexión.

Analizar el proceso de interpretación de III. microprogramación.

IV. Introducir a configuraciones más complejas tales como las redes de computadoras y supercomputadoras.

EVALUACION:

NotaAprov = Sp * 60% + TP * 20% + Prov. * 12% + Q-TC * 8% Nota: ES REQUISITO PRESENTAR TODAS LAS TAREAS PROGRAMADAS BIBLIOGRAFIA

1. Tanenbaum, Andrew S.

"Organización de Computadores", Prentice-Hall. 1984.

2. Yu-Cheng Lui & Glenn A. Gibson The 8086/8088 family",

3. M. Morris Mano

"Arquitectura de computadoras", Prentice-Hall. 1983.

"Microcomputer System: Prentice-Hall. 1984.

4. Hwang, K. & F.A. Briggs

"Parallel Computer Arquitecture", McGraw-Hill. 1984.

5. Abd-elfattah M. Abd-alla & Arnold C. Meltzer

"Principios of digital computer design" Prentice-Hall. 1988.

6. Nagie, H. Y., B.D. Carrol & J. D. Trwin

" An introduction to computer logic", Prentice-Hall. 1975.

7. Essentits of Chint-Server

I. ORGANIZACION DE COMPUTADORAS

. Modelo de máquinas multiniveles: reales/virtuales y sus conjuntos de instrucciones (CI). Interpretación de CI.

. Quienes diseñan una computadora digital?

. Procesadores, memorias, entrada/salida, sistema de buses.

. Ejecución de instrucciones: secuencial y paralela.

Configuraciones multiprocesadores.

- . Computación distribuida (multiprocesadores y "data flow").
- Introducción a las redes de computadoras: la oficina del futuro (multimedios), redes "long-haul", LAN, telecomunicación, control de errores de comunicación, sistemas distribuidos, protocolos ISO. Modelo Cliente/Servidor.

. Introducción arquitectura de las supercomputadoras.

II INTERFASES DE ENTRADA/SALIDA (Familia intel 8086/8088)

. Interfases de comunicación serial y paralela.

. Controladores DMA y de diskette.

. Tipos de modems e impresoras.

III LOGICA DIGITAL

. Compuertas("gates"), circuitos integrados(familias de CI)

Códigos numéricos y alfanuméricos.

Algebra booleana: propiedades (postulados y teoremas), simplificación de funciones, tablas de verdad, diagramas de: Venn, forma canónica, minimizar con Mapas de Karnaungo.

Lógica Combinacional: multiplexores, decodificadores, PLA, Comparadores, sumadores, sustractores,

transferencias.

- Lógica Secuencial: Filp-Flops, memorias caché.
 Diseño de una Unidad Aritmética y lógica (ALU).
- . Diseño de un microprocesador (tipo "bit sliced").

IV NEVEL DE MICROPROGRAMACION

. Objetivos de la microprogramación.

- . Microarquitectura: Ruta de Datos, microinstrucciones, cronología y secuenciamiento de las microinstrucciones.
- Macroarquitectura: diseño de microprog. horizontalvertical, nanoprogramación y mejora del rendimiento.

. Emulación.

- . Máquinas CISC vs RISC.
- . Arquitecturas Supercomputadoras.

V CASOS DE ARQUITECTURA:,

Sistemas IBM, Motorola 68000, 486 y Fenthium.

VI NIVEL DE SISTEMA OPERATIVO Y MAQUINAS AUTOVIRTUALES

Introducción a los sistemas operativos: administrador de recursos, procesos concurrentes, estados de un proceso.

. Sistemas IBM VM/370.

. Objetivos y realización de las máquinas autovirtuales.