

CARTA AL ESTUDIANTE

OI-0100 APRENDIZAJE ASISTIDO POR COMPUTADORA

I. OBJETIVO DEL CURSO:

Que el estudiante:

1. Experimente un contacto natural y afectivamente balanceado con la tecnología computacional.
2. Conozca de manera específica el ambiente de programación LOGO y sus implicaciones pedagógicas.
3. Reflexione críticamente sobre las potencialidades, los requerimientos y limitaciones de esta aplicación y otras a investigar enfocadas a la introducción de las computadoras en la educación.

II. Programa general del curso.

1. Introducción a la computación.
2. Ambiente de programación LOGO.
3. Investigaciones de campo en el uso de las computadoras en la educación.

III. Evaluación.

Tareas cortas de LOGO	15%
Examen de LOGO	30%
Proyecto de LOGO	20%
Investigación y exposición	20%
Asistencia y participación	15%

IV. Metodología general del curso.

Las lecciones están divididas en horas teóricas (donde se darán principios del constructivismo junto al material específico de las instrucciones de LOGO), y en horas de laboratorio donde se harán las prácticas.

V. Investigación y exposición.

La investigación propuesta tendrá como temas: El Programa de Informática Educativa de la FOD, los ambientes abiertos de aprendizaje con ayuda del computador (en música, artes, etc.), el LOGO-LEGO y el laboratorio de medios del MIT, la instrucción asistida por el computador, el aprendizaje asistido por computadora, los juegos computacionales, las simulaciones, o cualquier otra tema relacionado con el curso que el estudiante proponga al profesor.