

UNIVERSIDAD DE COSTA RICA
SEDE DE OCCIDENTE
BACHILLERATO EN INFORMÁTICA EMPRESARIAL
CURSO: IF-3000 PROGRAMACIÓN II

Prof. Sarey Sojo
I-98

DESCRIPCIÓN DEL CURSO:

Este curso profundiza en el diseño de programas. Se analizan los aspectos técnicos de la programación en ambientes gráficos basados en eventos. Finalmente se exploran otros paradigmas de programación.

OBJETIVOS:

Este curso facilita al estudiante la información y las herramientas necesarias para que él pueda:

1. Definir estructuras de datos abstractas.
2. Valorar los aportes de los otros tipos de programación.

CONTENIDO DEL CURSO:

1. Tipos de datos abstractos
 - 1.1. Importancia de los tipos de datos abstractos
 - 1.2. Implementación de listas
 - 1.3. Implementación de pilas
 - 1.4. Implementación de colas
 - 1.5. Implementación de árboles
2. Conceptos de lenguaje de programación
 - 2.1. Valores, tipos
 - 2.2. Almacenamiento
 - 2.3. Ligas
 - 2.4. Abstracción
 - 2.5. Encapsulación
 - 2.6. Tipos
 - 2.7. Sistemas
3. Paradigmas de programación
 - 3.1. La programación funcional
 - 3.2. La programación lógica
 - 3.3. La programación concurrente
 - 3.4. La programación imperativa
 - 3.5. La programación orientada a objetos

problemas re
etende que el estu
nas. Las soluciones a los
que todos los estudiantes lo
erdo al paradigma.

ón. Algoritmos, Diagramas de Flujo y
S.A. de C.V. 1995.

amación. Algoritmos, Diagramas de Flujo y
itor, S.A. de C.V. 1996.

Aplicaciones 4.0-6.0, Segunda Edición. Grupo
1992.

aso. AlfaOmega Grupo Editor, S.A. de C.V. 1996.

rray, III. Manual de Borland C++. Osborne McGraw-Hill.

inación en Pascal. Teoría y 391 Problemas Resueltos
rogramación. Serie Chaum en Computación. 1986.

menes parciales
eas programadas
uices y tareas cortas

50%
30%
20%