

Yorken y Salas

Universidad de Costa Rica
Sede de Occidente
Bachillerato en Informática Empresarial
IF-4101 Lenguajes para Aplicaciones Comerciales

DESCRIPCION DEL CURSO

Este curso permite la estudiante obtener los conocimientos necesarios para desarrollar aplicaciones comerciales, haciendo uso de herramientas visuales. A través de él se explica el funcionamiento de lenguajes, que facilitan el diseño y el uso de base de datos y de diferentes organizaciones de archivos, así como el conjunto de herramientas para el diseño de interfaces.

OBJETIVOS GENERALES

- 1-) Desarrollar habilidades en los estudiantes para elaborar en forma correcta sistemas de información orientadas a aplicaciones administrativas de uso frecuente en la empresa.
- 2-) Formar en el estudiante una idea precisa sobre las características de los 4GLs, en términos de definición y recuperación de datos.
- 3-) Dar al estudiante las técnicas necesarias sobre la organización y recuperación de información en los sistemas de archivos básicos y de bases de datos en lenguajes comerciales.

OBJETIVOS ESPECIFICOS

- 1-) Desarrollar aplicaciones comerciales, en lenguajes que permitan:
 - Minimizar el tiempo de desarrollo de sistemas
 - Diseñar y usar eficientemente bases de datos
 - Diseñar interfaces agradables al usuario
 - Facilitar la documentación de sistemas
 - Facilitar las pruebas durante el desarrollo de sistemas
- 2-) Analizar las diferencias entre los 4GLs a estudiar
- 3-) Manejar eficientemente SQL-Server

PROGRAMA DEL CURSO

- 1-) Características de las aplicaciones comerciales
 - 1.1-) Características de los lenguajes usados para las aplicaciones comerciales
 - 1.1.1-) Tiempo de desarrollo
 - 1.1.2-) Facilidades en el desarrollo de interfaces
 - 1.1.3-) Facilidades para el almacenamiento, acceso y uso de los datos
 - 1.2-) Características específicas de los lenguajes seleccionado
 - 1.2.1-) Especificaciones técnicas y requerimientos
 - 1.2.2-) El editor
 - 1.2.3-) Manejo de menús
 - 1.2.4-) Facilidad de depuración y pruebas
- 2-) Manejo de lenguajes explotando las herramientas de programación visual
 - 2.1-) Operación con lotes e iterativa
 - 2.2-) Componentes
 - 2.2.1-) Tipos de archivos
 - 2.2.2-) Tipos de bases de datos soportadas
 - 2.2.3-) Manejo de objetos
 - 2.2.4-) Librerías
 - 2.2.5-) Estructuras y procedimientos
 - 2.3-) Reglas operacionales
 - 2.4-) Listas de comandos
 - 2.5-) Generación iterativa de reportes y consultas
 - 2.6-) Manejo de Menús
 - 2.7-) Depuración y manejo de eventos
 - 2.8-) Creación y manipulación de vistas locales
 - 2.9-) Catálogo de datos
 - 2.10-) Ejemplos iterativos: crear la estructura, insertar, borrar, listar, editar.
 - 2.11-) Ejemplos de programas por lotes: Entrada de datos, impresión de reportes, actualización de archivos, acceso secuencial e indexado.

3-) Programación Modular

- 3.1-) Procedimientos y parámetros
- 3.2-) Uso de archivos externos (ASM, PAS, etc.)
- 3.3-) Actualización de archivos y bases de datos
- 3.4-) Ordenamientos y acceso
- 3.5-) Generación de reportes y consultas
- 3.6-) Navegación en bases de datos

4-) Estudio Comparativo con otros lenguajes de aplicaciones comerciales

- 4.1-) Generalidades
- 4.2-) Características de comparación y ejecución
- 4.3-) Ventajas y desventajas de cada uno

5-) SQL Sever

- 5.1-) Características
- 5.2-) Definición de bases de datos
- 5.3-) Manejo de menús
- 5.4-) Consultas iterativas
- 5.5-) Reportes

METODOLOGIA

El curso es eminentemente práctico, donde el estudiante debe desarrollar aplicaciones en grupo, que permita poner en práctica los conocimientos adquiridos.

Algunas de las prácticas serán de libre elección, en las cuales el profesor dará solamente los lineamientos a seguir.

BIBLIOGRAFIA

- 1-) Franke Matthias. Manual de Aprendizaje de Visual Basic. Editorial Marcombo S.A. 1996
- 2-) M. Chordá Ramón. Referencia Rápida. FoxPro 2.5 para DOS y WINDOWS. Editorial Addison - Wesley
- 3-) Grupo Eidos. Clipper en Redes de área local. Addison Wesley Iberoamericana. Edición Rama. 1994
- 4-) Spece Rick. Clipper 5.2 Guía avanzada para el programador. Addison- Wesley Iberoamericana. Edición Rama. 1994
- 5-) Manuales y libros de SGL
- 6-) Manuales y libros de Visualfox
- 7-) Manuales y libros de VisualBasic

EVALUACION

4	Tareas Programadas(10% c/u)	40%
	Exposiciones	30%
	Tareas y exámenes cortos	10%
1	Examen SQL	20%