

Carta al estudiante.

Requisitos: IF-1300 y IF-1400

Descripción del curso:

Este curso pretende introducir al estudiante en el campo de la elaboración de programas computacionales. Se presentan los componentes básicos de todo lenguaje de programación. Se hace énfasis en que el estudiante asimile una serie de conceptos básicos relacionados con la calidad del software. Se introduce al estudiante a la programación orientada a objetos.

Objetivos:

Este curso facilita al estudiante la información y las herramientas necesarias para que pueda:

1. Determinar las características de un buen producto de software.
2. Entender la estructura y funcionalidad de un lenguaje de programación.
3. Aprender las ventajas que ofrece el diseño de programas.
4. Comprender la conveniencia de separar el código de los programas en módulos independientes

Contenido.

1. Caracterización de un buen software
  - 1.1 Confiabilidad
  - 1.2 Claridad
  - 1.3 Relación costo-beneficio
  - 1.4 Adaptabilidad del producto
  - 1.5 Reutilización
2. Principios de la ingeniería de software
  - 2.1 Uso de la abstracción
  - 2.2 Modularidad
  - 2.3 Estructuras jerárquicas
  - 2.4 Ocultamiento de la información
  - 2.5 Documentación interna y externa
3. Objetos y tipos
  - 3.1 Concepto de objetos simples (variables)
  - 3.2 Características de un buen identificador para el objeto
  - 3.3 Palabras reservadas
  - 3.4 Tipos de datos básicos (enteros, caracteres, números reales)
4. Lenguaje Pascal
  - 4.1 Tipos de datos
  - 4.2 Control de selección
  - 4.3 Parámetros y procedimientos
  - 4.4 Funciones
  - 4.5 Tipos definidos por el programador

- 4.6 Arreglos
- 4.7 Registros
- 4.8 Objetos
- 4.9 Archivos secuenciales
- 4.10 Archivos directos
- 4.11 Búsquedas
- 4.12 Clasificación
- 4.13 Estructuras de datos dinámicas

**Evaluación**

Tareas programadas 30%  
 2 parciales 50%

*participación en las 5%*  
*quizzes y tareas 15%*

**Bibliografía**

H. Paul Haiduk. Turbo pascal orientado a objetos. Mc. Graw Hill  
 Hennefelf, Julien. Turbo pascal con aplicaciones 4.0-6.0. Grupo editorial Iberoamérica  
 Cairó, Osvaldo. Metodología de la programación, algoritmos, diagramas de flujo y programas. AlfaOmega Grupo editor S.A.

*[Faint, mostly illegible text, likely bleed-through from the reverse side of the page]*