

IF 3000, Programación II

Sede de Occidente

Bachillera en Informática Empresarial

Descripción del curso:

Este curso profundiza en el diseño de programas. Se analizan aspectos técnicos de la programación en ambientes basados en eventos y objetos.

Objetivos

Este curso facilita al estudiante la información y las herramientas necesarias para que él pueda:

- Aprender el Lenguaje C y C++
- Definir estructuras de datos abstractas
- Valorar los aportes de la programación orientada a objetos.

Evaluación

- | | |
|----------------------|-----------|
| 1º Parcial | 25 % |
| 2º Parcial | 25 % |
| 2 Tareas Programadas | 20 % c/u. |
| Ejercicios Asignados | 10% |

La no presentación de una de las tareas programadas o de más de tres prácticas de laboratorio implica la pérdida del curso.

Contenido del curso.

Introducción.

Paradigmas de la programación.

Tipos de Datos Abstractos

Definición

Lenguaje C

Introducción a C

Control de Flujos en C

Funciones

Arreglos y Punteros

Caracteres y Cadenas

Estructuras

Archivos

Estructuras de Datos

Memoria Dinámica y Estática

Listas

Pilas

Colas

Lenguaje C++

C++ como un C mejorado

Clases y subclases

Homonomía de Operadores

Herencia

Funciones virtuales y polimorfismos

Libro de Texto

DEITEL, H. M. Deitel, P. J. Cómo programar en C/ C++, Segunda Edición. Prentice Hall.

1999