IF-1300 INTRODUCCIÓN A LA COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

CARTA AL ESTUDIANTE PROPERTY DE L'ANTIGRADITATION DE L'ANTIGRATICATION DE L'ANTIGRADITATION D

DESCRIPCIÓN DEL CURSO:

El objetivo de este curso es proporcionar al estudiante una adecuada introducción a la informática brindándole conocimientos básicos sobre las teorías que sustentan esta carrera. Se introduce al estudiante en la historia de las computadoras, su uso software y hardware actuales. Se le enseña a resolver un problema mediante el análisis correspondiente, la estructuración de la solución y el programa correspondiente en lenguaje C++.

OBJETIVOS:

- Desarrollar la capacidad de escribir algoritmos sencillos en respuesta a problemas específicos.
- 2. Introducir al estudiante en el uso de paquetes especializados que son de uso común.
- 3. Resolver problemas de simple a mediana complejidad utilizando el computador.
- 4. Conocer las teorías que sustentan la carrera.

CONTENIDO:

- 1. ¿Qué es la informática?.
- 2. La computadora.
 - 2.1 Desarrollo histórico.
 - 2.2 Hardware
 - 2.3 Software
- 3. Sistema numéricos:
 - 3.1 Números binarios (octal y hexadecimal)
 - 3.2 Conversiones entre bases
 - 3.3 Aritmética binaria.
 - 3.4 Representación de la información (ASCII,EBCDIC).

- 4. Teorías.
 - 4.1 Sistemas.
 - 4.2 Información.
 - 4.3 Administración.
- 5. Algoritmos y Diagramas de Flujo.
 - 5.1 Algoritmos.
 - 5.2 Diagramas de flujo.
 - 5.3 Solución de problemas.
- 6. Sistema Operativo.
 - 6.1 Componentes.
 - 6.2 Organización de directorios.
- 6.3 Características de configuración.
 - 6.4 Almacenamiento secundario.
 - 6.5 Ambientes gráficos.
- 7. Programación C++.
 - 7.1 Algoritmos y programas.
 - 7.2 Estructura general de un programa.
 - 7.3 Introducción a la programación estructurada.
 - 7.4 Subprogramas, procedimientos y funciones.
 - 7.5 Hileras, arreglos, conjuntos y registros.
 - 7.6 Archivos secuenciales.
 - 7.7 Archivos directos.
 - 7.8 Búsqueda y ordenación.

Bibliografía.

- 1. Diagramación y programación. Letvin Lozano R. trc. Ed., Mc Graw Hill.
- 2. Programación estructurada. Leobardo López.
- 3. Burch. Diseño de Sistemas de Información. Ed., Mc Graw Hill.
- 4. Horwich. Principios de Administración.

Evaluación:

I Parcial	15%
II Parcial	20%
III Parcial	20%
Tareas Programadas	25%
Quices y tareas	20%

Total 100%