

**UNIVERSIDAD DE COSTA RICA**  
**Sede de Occidente / Recinto Tacares**  
**Bachillerato en Informática Empresarial**  
**CURSO IF-6100**

**ANÁLISIS DE SISTEMAS II CICLO LECTIVO 2005**

**Horario:**

**Grupo:** 01 y 02

**Profesor:** M.c.i. Yorleny Salas A.

**Horario de Consulta:**

**Correo:** ysalascr@yahoo.com

**Tel:** 445-7628

**DESCRIPCIÓN DEL CURSO**

Este curso proporciona al estudiante los conceptos y metodologías necesarias para el análisis y diseño de sistemas de información, así como herramientas para que determine los requerimientos del sistema, y las estrategias de su administración y desarrollo.

**OBJETIVOS**

- 1) Realizar análisis y diseños de sistemas de información.
- 2) Hacerlo a través de herramientas de apoyo al análisis y diseño de sistemas.
- 3) Aprender a gestionar el desarrollo de un proyecto.

**CONTENIDO DEL CURSO**

1. Ingeniería de software

- 1.1 Concepto de software e ingeniería de software
- 1.2 Problemática propia del desarrollo de software
- 1.3 Costos y tiempos
- 1.4. Factores críticos de éxito

2. Análisis de sistemas

- 2.1 Herramientas para determinar requerimientos de sistemas.
- 2.2 Estrategias de desarrollo por lenguaje unificado de modelaje.
- 2.3 Estrategias de desarrollo por prototipos de aplicaciones.
- 2.4 Herramientas asistidas por computadora para el desarrollo de sistemas

3. Gestión del proyecto

- 3.1 métricas del software
- 3.2 estimación
- 3.3 Planificación

4. Diseño

- 4.1 Fundamentos del diseño de software
- 4.2 Transición del análisis hacia el diseño

**METODOLOGÍA**

Este curso es sumamente práctico, sin excluir la lectura y la investigación. Debe realizarse un proyecto de análisis de sistemas en una empresa, además deben desarrollarlo e implantarlo en la organización.

**BIBLIOGRAFÍA**

1. Kendall y Kendall. Análisis y Diseño de Sistemas. Prentice-Hall.1997
2. Martin. Análisis y Diseño Orientado a Objetos. Prentice-Hall.
3. Yourdon. Análisis Estructurado Moderno.
4. Booch. Análisis y Diseño Orientado a Objetos. Addison.
5. Pressman Roger S. Ingeniería de Software. Un Enfoque Práctico. 3a. de. McGraw-Hill. España. 1999
6. Literatura de UML proporcionada por la profesora

Evaluación

2 Exámenes 50 %

Tareas y Quices 10%

Proyecto 25%

avances 5%

contenido 10%

sistema 10%

Exposiciones 15%

TOTAL 100%