## Universidad de Costa Rica

## Programación I

## Cronograma del Curso

Fecha	Ítems
10 de agosto	■ Presentación
	Lectura de la Carta del Estudiante
	Conceptos del Lenguaje
17 agosto	a. Valores y tipos
	b. Almacenamiento
	c. Funciones
24 agosto	d. Tipos definidos por el programador
31 agosto	e. Arreglos
	Documentación interna y externa
	I Tarea corta (arreglos)
7 septiembre	Avisar fecha de examen
	■ Conceptos del Lenguaje
	f. Punteros
14 septiembre	Il Tarea corta (punteros)
	g. Estructuras y Uniones
	h. Archivos
21 septiembre	I Examen Parcial
28 septiembre	III Tarea corta (archivos)
	■ Implementación de Listas
5 octubre	I Tarea Programada
	■ Implementación de Pilas
12 octubre	IV Tarea corta (Listas)
	■ Implementación de Colas
19 octubre	■ V Tarea corta (pilas y colas)
	Dejar lectura de características de un buen software.
	■ Implementación de Árboles
26 octubre	Hablar de la lectura:
	Caracterización de un buen software
	a. Confiabilidad
	b. Claridad
	c. Relación costo – beneficio
	d. Adaptabilidad del producto
	e. Reutilización
26 octubre	Principales tipos de ingeniería de software
	a. Uso de la abstracción
	b. Modularidad
	c. Estructuras jerárquicas
	d. Ocultamiento de la información
	• Objetos
	a. Ligas
	b. Abstracción
	c. Encapsulación
2 noviembre	Avisar II Examen Parcial
	• Objetos
	d. Homonimia de operadores
	e. Herencia
	f. Funciones virtuales y polimorfismo

9 noviembre	II Tarea Programada
16 noviembre	II Examen Parcial
23 noviembre	VI Tarea corta (Objetos)
30 noviembre	Entrega de promedios
7 diciembre	Ampliación
	Entrega de actas