

UNIVERSIDAD DE COSTA RICA  
SEDE REGIONAL DE OCCIDENTE  
CARRERA DE INFORMATICA  
HORAS LECTIVAS: 05  
Tel: 362-6000  
Créditos: 04

I CICLO LECTIVO 2006  
Prof. Mci. Mauricio Fernández A.  
Email: [mafeza@gmail.com](mailto:mafeza@gmail.com)  
msn: [mafeza@hotmail.com](mailto:mafeza@hotmail.com)  
Grupos: 01/02      Ciclo: VII      Año: 2006

### IF-7102 MULTIMEDIOS PROGRAMA DEL CURSO

#### DESCRIPCIÓN DEL CURSO:

En este curso se estudian los sistemas de información que utilizan diversos tipos de representación para la información. Tradicionalmente solo se utilizaba texto, sin embargo, con los avances de la alta tecnología digital, actualmente es posible incorporar gráficos, música o video en el software. Este curso requiere que el estudiante haya recibido cursos de sistemas operativos, y sistemas computacionales para que esté familiarizado con el funcionamiento de bajo nivel de un computador.

#### OBJETIVOS

1. *Comprender los principios fundamentales de los medios electrónicos.*
2. *Analizar el potencial de las diversas plataformas de computadoras para multimedia.*
3. *Analizar como los computadores mediante las diferentes herramientas manipulan y presentan gráficos e imágenes, así como los conceptos básicos del diseño de gráficos.*

#### CONTENIDO DEL CURSO

##### INTRODUCCIÓN

- a. ¿Qué es multimedia?
- b. Definición de los conceptos de programación multimedia e hipermedia.
- c. Revisión y aprendizaje de algunas herramientas comerciales para desarrollar multimedia:
  - i. Word
  - ii. Power Point
  - iii. Flash
  - iv. Front Page
  - v. Director
  - vi. Dreamweaver
- d. Repaso de los conceptos de programación orientada a objetos
- e. Conceptos básicos de electrónica
- f. Computadoras para multimedia
- g. Gráficos por computadora
  - i. Photo shop/ Photo Fantasy
  - ii. Visio
  - iii. Entre otros
- h. Audio por computadora
  - i. Herramientas de tratamiento y proceso de audio
- i. Video por computadora
  - i. Herramientas de tratamiento y proceso de video
- j. Tecnología de almacenamiento multimedia
- k. Diseño de interfaces
  - i. Diseño gráfico
  - ii. Diseño de color
  - iii. Diseño del guión
- l. Animación
  - i. Diseño de fotografía
  - ii. Diseño de video
- m. Elementos de producción
  - i. Ediciones
- n. Sitio WEB en Internet
  - i. Introducción
  - ii. Direcciones
  - iii. Hardware
  - iv. Software
  - v. Recomendaciones
- o. Introducción al lenguaje JAVA para desarrollo de aplicaciones multimedia interactivas.
- p. Aplicaciones de los desarrollos multimedia
- q. Costos

#### Metodología

El curso consta de 5 horas de lección tanto y en su mayoría es un curso práctico donde el profesor deberá introducir a los estudiantes a cada tema, además de aportar ejercicios y lecturas para reforzar cada tema.

En este curso los estudiantes debe buscar una empresa en la cual desarrolla un proyecto multimedia y un sitio WEB. Los estudiantes deberán entregar semanalmente avances que confirmen la continuidad del mismo. Se harán comprobaciones individuales de forma escrita o práctica según corresponda. La no presentación de alguno de los proyectos, dará como resultado la pérdida del curso, sin opción a ampliación.

#### Evaluación

1 Exposición de herramientas comerciales	(10%)	
- Manual de uso	5%	
- Dominio del software	5%	
1 Exposición de aplicaciones	(10%)	
1 Examen parcial	(15%)	
1 Proyecto de página WEB	(20%)	
- Avances	10%	
- Presentación final	10%	
1 Proyecto Multimedia	(25%)	
- Avances	10%	
- Presentación final	15%	
Tareas y Pruebas Cortas	(20%)	
<b>TOTAL</b>	<b>100%</b>	

#### Atención a estudiantes (consulta)

- o Miércoles 10 am a 12 md. Grupo 01
- o Jueves de 10:30 a 12:00 md Grupo 02

#### Bibliografía

- B. Shneiderman, C. Plaisant, Diseño de Interfaces de Usuario. 4Ta Ed. Addison Wesley 2006.
- Brendan Daves, Flash MX, Action Script para diseñadores gráficos, Pearson Educación, Mexico. 2002.
- D Franklin, J. Makar. Flash MX, Action Script Avanzado, Pearson Educación, Mexico. 2003.
- L. Gutman, P. Ayers, D Booth. Dreamweaver MX, Ed. Especial. Pearson Educación, Madrid. 2003.
- Winn L. Rosh. Todo sobre multimedia. Pearson Educación, 1996
- Multimedia: Making it work. Mc Graw hill. 1998
- Todo sobre JAVA. Pearson Educación.
- Manuales de paquetes comerciales
- Material obtenido de la WEB.
- Material suministrado por el profesor.

#### CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES (DISTRIBUCIÓN SEMANAL)

SEMANA	FECHA (DEL –AL)	ACTIVIDAD
1	06/03/2006 10/03/2006	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Carta al estudiante, prueba de ubicación, Introducción al curso.</li> <li>• Detalles y consideraciones del curso</li> <li>• Aportes y responsabilidades</li> </ul>
2	13/03/2006 17/03/2006	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ¿ Qué es multimedios?</li> <li>• Definición de los conceptos de programación multimedios e hipermedia.</li> <li>• Revisión y aprendizaje de algunas herramientas comerciales para desarrollar multimedia</li> </ul>
3	20/03/2006 24/03/2006	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Repaso de los conceptos de programación orientada a objetos</li> <li>• Conceptos básicos de electrónica</li> <li>• Computadoras para multimedios</li> <li>• Exposiciones de herramientas multimedios</li> </ul>
4	27/03/2006 31/03/2006	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gráficos por computadora</li> <li>• Photo shop / (similares)</li> <li>• Exposiciones de herramientas multimedios</li> <li>• (Temas Especiales)</li> </ul>
5	03/04/2006 07/04/2006	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Audio por computadora</li> <li>• Herramientas de tratamiento y proceso de audio</li> <li>• Exposiciones de herramientas multimedios</li> </ul>
6	10/04/2006 11/04/2006	<b>SEMANA SANTA- NO HAY CLASES LA SEMANA COMPLETA</b>

<b>7</b>	<b>17/04/2006</b> 21/04/2006	<b>LUNES 17, FERIADO POR LEY 11 ABRIL</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Video por computadora</li> <li>• Herramientas de tratamiento y proceso de video (Charlas dirigidas)</li> </ul>
<b>8</b>	24/04/2006 28/04/2006	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Video por computadora</li> <li>• I Examen Parcial</li> </ul>
<b>9</b>	<b>01/05/2006</b> 05/05/2006	<b>LUNES FERIADO – DIA DEL TRABAJADOR</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Diseño se interfaces</li> <li>• Diseño gráfico</li> <li>• Diseño de color</li> <li>• Diseño del guión</li> </ul>
<b>10</b>	<b>08/05/2006</b> 12/05/2006	<b>LUNES FERIADO – TRASPASO DE PODERES</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Animación</li> <li>• Diseño de fotografía</li> <li>• Diseño de video</li> </ul>
<b>11</b>	15/05/2006 19/05/2006	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Animación</li> <li>• Diseño de fotografía</li> <li>• Diseño de video</li> </ul>
<b>12</b>	22/05/2006 26/05/2006	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Elementos de producción</li> <li>• Ediciones</li> </ul>
<b>13</b>	29/05/2006 02/06/2006	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sitio WEB en Internet y aplicaciones multimedias (Charlas guiadas por el profesor) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Introducción</li> <li>• Direcciones</li> <li>• Hardware</li> <li>• Software</li> </ul> </li> </ul>
<b>14</b>	05/06/2006 09/06/2006	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Recomendaciones sobre multimedia</li> <li>• Introducción al lenguaje JAVA para desarrollo de aplicaciones multimedias interactivas.</li> <li>• Aplicaciones de los desarrollos multimedios</li> </ul>
<b>15</b>	12/06/2006 16/06/2006	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Presentaciones Finales de Proyectos</li> </ul>
<b>16</b>	19/06/2006 23/06/2006	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Presentaciones Finales de Proyectos</li> </ul>
<b>17</b>	26/06/2006 07/07/2006	<b>Presentación Oficial a las empresas Involucradas</b> <b>Entrega de Notas</b>