Semana 1 06/03/06	Actividades		
Introducción a la informática	Entrega y lectura del programa del curso Qué es la informática? La computadora:		
Semana 2 13/03/06		Actividades	
Hardware, Software, Sistemas Operativos	Revisión de la tarea Software - Definición, ejemplos de programas Lenguajes de Programación Definiciones: lenguaje máquina, intérpretes El proceso de compilación. Sistemas Operativos - Historia - Tipos - Componentes. Quiz #1	lenguaje ensamblador, traductores, compiladores e	
Semana 3 20/03/06		Actividades	
Redes y Sistemas Numéricos	Redes de Computadoras - Tipos - Topología - Clasificación - Protocolos, etc. Introducción a los sistemas numéricos Revisión de la tarea Tipos de Sistemas - Binario - Octal - Decimal - Hexadecimal Conversiones de sistemas numéricos		
Semana 4 27/03/06	Tarea: conversiones de sistemas numéricos	Actividades	
Semana 4 27/05/06		Actividades	
Sistemas Numéricos	Revisión de la tarea Práctica de conversiones sistemas numérico Aritmética	S	

SumasRestas

Tarea: operaciones aritméticas

Quiz #2

Aritmética: Multiplicación División Tarea: operaciones aritméticas Semana 5 03/04/06 **Actividades** Revisión de la tarea Sistemas Teoría de Sistemas Información Administración Ouiz #3 **Examen Parcial I Examen Parcial** Semana 6 10/04/06 Actividades Semana Santa Semana 7 17/04/06 Actividades Temas a definir Exposiciones de sistemas operativos Temas a definir Semana 8 24/04/06 Semana **Actividades** Universitaria Temas a definir Algoritmos y Diagramas de Flujo Introducción a los algoritmos de Datos Diagramas de flujo (símbolos) Semana 9 01/05/06 **Actividades** Algoritmos y Diagramas de Flujo Solución de problemas con algoritmos y diagramas Estructuras selectivas con alternativas simples y múltiples (diagramas de flujo) de Datos Anidación de estructuras selectivas **Tarea:** Realizar algoritmos para resolver problemas simples **II Examen Parcial Examen Parcial** Semana 10 08/05/06 **Actividades** Revisión de la tarea Conclusión tema de algoritmos y diagramas de flujo Práctica de solución de problemas con algoritmos y diagramas Algoritmos y Diagramas de Flujo Quiz #4 de Datos Solución de problemas usando pseudocódigo - Introducción a la programación Tarea: Realizar pequeños programas en pseudocódigo para resolver problemas simples.

Revisión de tarea

Semana 11 15/05/06		Actividades
Lenguaje Java	Revisión de la tarea Práctica de programación en pseudicódigo Introducción al Lenguaje Java Algoritmos y programas Estructura general de un programa	
Semana 12 22/05/06		Actividades
Lenguaje Java	Variables y tipos de datos Operadores de Java	

	Sintaxis Compilación	
	Quiz #5	
	Asignación del proyecto	
Semana 13 29/05/05		Actividades
Lenguaje Java	Sentencias de control If-else Switch Bucle Sentencias de manejo de Excepciones Sentencias de Ruptura Arrays	
	Cadenas en Java	
Semana 14 05/06/06		Actividades
Lenguaje Java	Otros puntos importantes del lenguaje Práctica de programación en Java Aclaración de dudas	
Semana 15 12/06/06	Acidiacion de dudas	Actividades
Lenguaje Java	Presentación del Proyecto	
	Presentación del Proyecto	
Semana 16 19/06/06	Actividades	
Lenguaje Java	Presentación del Proyecto	
	Presentación del Proyecto	
Semana 17 20/06/05	Actividades	
Examen Parcial	III Examen Parcial	
	Entrega de Promedios	

Expresiones Java