

Objetivos Generales

1. Diseñar e implementar bases de datos, profundizando en la filosofía y la conceptualización de los modelos: Entidad Interrelación Extendido y Relacional.
2. Acceder y manipular lenguajes y sistemas de bases de datos relaciones.
3. Comprender la arquitectura y nuevas posibilidades de las bases de datos orientadas a objetos y XML, así como, las tecnologías de bases de datos emergentes más importantes.
4. Utilizar técnicas avanzadas en la implementación y acceso a los servidores relacionales.
5. Realizar una optimización del modelo de base de datos, tal que ayude a generar consultas más ágiles.
6. Conocer las facilidades e inconveniencias que presentan diversos Sistemas Gestores de Bases de Datos Relacionales (SGBDR) en la implantación y uso de una base de datos.

Objetivos Específicos

1. Analizar la importancia de los datos como recurso corporativo. Se tendrá en cuenta la utilización de los datos y su valor estratégico.
2. Comprender la tecnología de los sistemas de bases de datos y su integración con el sistema informático moderno.
3. Analizar y diseñar bases de datos usando tres metodologías no excluyentes: Entidad Interrelación, Entidad Interrelación Extendido, Objeto Relacional.
4. Diseñar bases de datos relacionales, utilizando el ciclo de vida de desarrollo de bases de datos.
5. Crear, acceder y manipular bases de datos relacionales utilizando el lenguaje de consulta: Structured Query Language (SQL).
6. Almacenar la información de forma interrelacionada, con un mínimo de redundancia y con la menor dependencia del hardware y las aplicaciones que utilizan esta información.
7. Conceptualizar la arquitectura de los sistemas gestores de bases de datos.
8. Fundamentar en forma detallada las bases de datos orientadas a objetos y los sistemas objeto relacionales.
9. Efectuar un tratamiento especializado al procesamiento de transacciones y control de la concurrencia en un ambiente multiusuario y multiplataforma.
10. Comprender y visualizar las nuevas tendencias en la tecnología de bases de datos, entre las que se incluye el Web, móviles y multimedia; y las más emergentes: GIS, Genoma humano, XML, Pert-to-Pert, Deductivas y bibliotecas digitales.

Docencia

Cinco horas semanales de teoría e ingeniería de problemas.

Tres horas semanales de laboratorio.

Evaluación

Tres exámenes parciales	30%, cada uno vale 10%
Tres Proyectos	25%. Primer proyecto 9%, segundo proyecto 9% y el tercer proyecto 7% *
Exámenes cortos	15% **
Tareas	5%
Una Conferencia	5%
Dos comprobaciones de lectura	20%. Cada una vale 10% ***

* El primer y segundo proyecto se evaluarán mediante la modalidad de sesión tecnológica en donde un comité de profesionales evaluarán en forma constructiva, abierta, cualitativa y percibiendo el logro de los objetivos planteados el resultado profesional del proyecto. En este caso todos los actores tienen voz y voto, propiciando la actitud y rendimiento del evaluado.

El tercer proyecto se enviará para utilización a corto plazo a profesionales de la comunidad científica de bases de datos para su utilización, en donde indicarán su experiencia de uso con los entregables, como un elemento de currículum.

** Los exámenes cortos son sin previo aviso.

*** Las comprobaciones de lectura enfrentan al futuro profesional a las lecturas típicas del día a día del desarrollador de bases de datos, de tal manera que aprenda a determinar de todos, aquellos elementos que sustenten su quehacer, mejorando su práctica profesional.

Metodología y actividades de aprendizaje

1. Clases magistrales con resolución de ejercicios y ejemplos en cada tema que componen el curso, fomentando la capacidad analítica del mismo y posibilitando la aclaración de dudas y la corrección de errores. En este contexto, los errores que se puedan cometer serán considerados como fuente y oportunidad de aprendizaje.
2. Talleres en laboratorio con herramientas de software que dinamicen el proceso de adquisición del conocimiento en ambientes reales.
3. Proyectos de investigación y prácticas dirigidas. En este aspecto el profesor será un creador de oportunidades de aprendizaje, recreando condiciones del campo laboral y, un orientador en la detección de oportunidades en el caso que se involucren empresas participantes o terceros en general. Se acompaña al estudiante en sus experiencias y el profesor promoverá el diseño de escenarios para que el aprendiz realice intercambios en ambientes reales, con significado profesional. El producto profesional es de vital importancia, teniendo en cuenta que no tendrá valor económico alguno.
4. Tareas programadas.

5. Conferencias con profesionales afines al tema que propicien procesos interactivos y tengan un efecto positivo en la calidad de los aprendices.

Recursos educativos

1. Material asignado por el profesor (impreso o electrónico).
2. Talleres de inicialización ("Boot Camps").
3. Laboratorios en CD, o cualquier otro medio ("Step by Step").
4. Programas de entrenamiento para exámenes de certificación en diseño e implementación de bases de datos.

Asuntos de discapacidad

Se abre el espacio en cumplimiento con la Ley 7600 de igualdad de oportunidades y el artículo 37 del Régimen Académico Estudiantil a la atención de las necesidades educativas especiales de los matriculados.

Los interesados favor acogerse al artículo 37 del Régimen Académico Estudiantil que define el procedimiento completo por seguir cuando el estudiante con necesidades educativas especiales requiera que se aplique algún mecanismo de flexibilización de currículum.

El estudiante debe estar dispuesto a trabajar en equipo junto con el docente y la comisión institucional para llenar su necesidad educativa particular en los periodos que establece el calendario universitario.

Papel y rol del estudiante

Es requerido que el estudiante desarrolle actividades que le permitan construir su conocimiento. Debe ser un creador para instrumentar y operacionalizar lo aprendido mediante los entregables profesionales.

Se recomienda consultar constantemente el paquete instruccional, analizar la bibliografía, consultar al profesor vía e-mail dudas y estar preparado anticipadamente, siendo un actor activo en la clase. El estudiante debe asistir a lecciones con el material previamente estudiado, por la naturaleza de la materia, debe realizar una lectura analítica.

Durante clases, participar en las discusiones y ser receptivo. En los proyectos y horas extraclase investigar, valorar y planificar; tener un compromiso serio, pensante, analítico por adquirir conocimiento, consultando los medios electrónicos, la bibliografía y toda la bibliografía adicional.

Planificar las actividades de manera variada, combinando labores cooperativas y grupales, con las responsabilidades y trabajos individuales.

Otros

1. La aplicación de las pruebas y entrega de proyectos será en la hora y fecha definidas. Cualquier reposición se hará previa presentación de excusa razonable.
2. No hay reposición para los exámenes cortos.
3. Es obligatorio presentar todos los elementos a evaluar en los proyectos. Se proporcionará al estudiante el documento formal de contenido, apartados, estándares y presentación de cada uno de los proyectos según su naturaleza.
4. Mediante el estudio de casos se utilizarán preferentemente Oracle 10G, Microsoft SQL Server 2005.
5. Herramientas para el diseño de la bases de datos: Erwin, Power Designer, Visio 2007, Quest.

Contenido temático

Tema I: Introducción a las bases de datos

1. Cualidades de la información
2. El papel de los sistemas de bases de datos en las organizaciones
3. Niveles de gestión de una organización
4. Valor estratégico de la información

Tema II: Conceptos de Bases de datos

1. Introducción a los conceptos de bases de datos
2. Características del enfoque de bases de datos
3. Niveles de abstracción
4. Independencia de datos
5. Usuarios del sistema de base de datos. La función del administrador de bases de datos (DBA)
6. El sistema de gestión de bases de datos (SGBD)
7. Ventajas del uso de bases de datos
8. Implicaciones del uso de bases de datos
9. Cuando no utilizar un sistema gestor de bases de datos

Tema III: Arquitectura de un sistema de bases de datos

1. Introducción a la arquitectura de un sistema de bases de datos
2. Historia de los sistemas de bases de datos
3. Modelo de datos, esquemas e instancias
4. Arquitectura de un sistema gestor de bases de datos
5. Lenguaje e interfaces de bases de datos
6. El entorno del sistema de bases de datos
7. Clasificación de los sistemas de gestión de bases de datos

Tema IV: Modelado y diseño

1. Introducción al modelado y diseño de bases de datos
2. Enfoque metodológico

3. Conceptos y técnicas del modelo
4. El nivel de dominio: Modelos de datos
5. Antecedentes históricos
6. El proceso de diseño de bases de datos
7. Principales causas del fracaso de los diseño de bases de datos

Tema V: Modelo de datos usando Entidad Interrelación Extendido (EEI) y modelo de objetos

1. Introducción al modelado EEI y al objeto relacional
2. Uso de modelos conceptuales de alto nivel para el diseño de bases de datos
3. Presentación histórica del modelo ER, EI, EEI
4. Tipos de entidad, conjuntos de entidad, atributos y claves
5. Vínculos, tipos de vínculos, roles y restricciones estructurales
6. Entidades débiles
7. Convenciones de denominación y cuestiones de diseño
8. Subclases, superclases y herencia
9. Especialización y generalización
10. Modelado tipo UNION
11. Modelo conceptual de objetos mediante diagramas de clase UML
12. Relaciones de grado superior a dos
13. Abstracción de datos
14. Oracle Case Method "Entity Relationship Modeling"

Tema VI: El modelo de datos relacional

1. Introducción al modelo de datos relacional
2. Conceptos de modelo relacional
3. Restricciones
4. Transformación de ER, EI, EEI en relacional y en otros lenguajes relacionales.
5. Tratamiento a la violación de restricciones
6. Álgebra relacional

Tema VII: Normalización de bases de datos

1. Introducción a la normalización de bases de datos
2. Pautas informales para el diseño de esquemas relacionales
3. Dependencias funcionales
4. Primera forma normal
5. Segunda y tercera forma normal
6. Algoritmos para el diseño de esquemas de bases de datos relacionales
7. Dependencias multivaluadas y cuarta forma normal
8. Dependencias de reunión y quinta forma normal

Tema VIII: SQL ("Structured Query Language")

1. Introducción al lenguaje de consulta SQL
2. Definición de datos, restricciones y cambios de esquema(DDL)
3. Consultas en SQL (DML)
4. Sentencias insert, update, delete (DML)
5. Vistas
6. Procedimientos almacenados
7. Funciones
8. Aserciones
9. Triggers

Tema IX: Procesamiento y optimización de consultas

1. Introducción al procesamiento y optimización de consultas
2. Optimización de consultas
3. Selectividad y estimaciones de costos
4. Semántica de consultas
5. Diseño y ajuste práctico de la base de datos

Tema X: Procesamiento de transacciones

1. Introducción al procesamiento de transacciones
2. Concepto de transacciones y sistemas
3. Propiedades deseables en las transacciones
4. Seriabilidad de planes

Tema XI: Control de concurrencia

1. Introducción al control de concurrencia
2. Técnicas de control de concurrencia
3. Ordenamiento de marcas de tiempo
4. Concurrencia multiversión
5. Técnicas de validación
6. Granularidad de elementos
7. Uso de bloques
8. Cuestiones sobre el control de concurrencia

Tema XII: Bases de datos orientadas a objetos (OO) y XML

1. Necesidades de tipos de datos complejos
2. El modelo de datos OO
3. Lenguajes OO
4. Lenguajes de programa persistentes
5. Estructuras de datos XML
6. Esquema de documentos XML
7. Consultas y transformación XML
8. Almacenamiento de datos XML
9. Aplicaciones XML

Tema XIII: Nuevas Tecnologías y aplicaciones de bases de datos

1. Bases de datos en el WWW
2. Bases de datos multimedia
3. Sistemas de información geográfica
4. Gestión de datos del genoma
5. Bibliotecas digitales
6. Bases de datos móviles
7. Bases de datos Pert-to-Pert
8. Bases de datos deductivas

Temas de laboratorio

1. Visio 2007
2. SQL Server: ¿Qué hace SQL Server 2005 un servidor de bases de datos? Creando y alterando bases de datos y tablas
3. SQL Server: Restricciones. Power Designer.
4. SQL Server: SQL, Vistas y Scripts en general.
5. SQL Server: Procedimientos Almacenados y Funciones
6. SQL Server: Triggers
7. SQL Server: Transacciones y Bloqueos
8. SQL Server: SQL Avanzado y Optimización.
9. SQL Server: XML
10. Oracle: ¿Qué hace Oracle 10g un servidor de bases de datos?
11. Oracle: Definiendo objetos de la base de datos
12. Oracle: PL-SQL y Paquetes

Bibliografía

Libro de texto y lectura complementaria

- Elmasri Ramez & Navathe Shmkant B. 2002. *Fundamentos de Sistemas de Bases de datos*. Addison Wesley Iberoamericana.
- H. Korth, A. Silberschatz & S. Sudarshan. 2003. *Fundamentos de Bases de datos*. McGraw Hill.
- Elmasri Ramez & Navathe Shmkant B. 2002. *Sistemas de bases de datos: Conceptos fundamentales*. Addison Wesley Iberoamericana.

General de Bases de datos

- Hansen Gary & Hansen James. 1997. *Diseño y Administración de Bases de Datos*. Prentice Hall.
- Díaz de Santos, C. J. Date. *Introducción a los sistemas de bases de datos*. Addison-Wesley

Modelo Entidad Relación

- Morgan Kaufmann A. de Miguel y M. Piattini. 2002. *Concepción y diseño de bases de datos, del modelo E-R al modelo relacional*. RA-MA.

Oracle

- Richard Barker. *CASE*METHOD Entity Relationship*. Addison-Wesley.
- Michelle Cyran. 2002. *Oracle 9i Database Concepts*. Oracle Press.
- Craig B. Foch. 2002. *Oracle 9i Database Getting Started*. Oracle Press.
- Diana Lorentz. 2001. *Oracle 9i SQL Reference*. Oracle Press.

SQL Server

- Robert Vieira. 2006. *Profesional SQL Server 2005 Programing*. Wrox
- Jamie Reding y otros. 2007. *Microsoft SQL Server 2005 Administrator' Companion*. Microsoft Press.
- Robert Patton. 2006. *Designing SQL Server 2005 Databases for .NET Enterprise Servers*. Syngress.
- Microsoft Corp. 2006. *Microsoft SQL Server 2005 Database Design and Implementation*. MS Press.