

Universidad de Costa Rica
Sede de Occidente
Recinto de Tacaes



CARTA AL ESTUDIANTE

II Ciclo 2009

Plan: Bachillerato en Informática Empresarial

Curso: IF 6200 Economía de la Computación

Créditos: 3

Modalidad: Teórico/ Práctico

<i>Profesora:</i>	Licda. Vivian Murillo Méndez
<i>E-mail:</i>	vivianm.murillo@gmail.com
<i>Teléfono:</i>	8813-1237
<i>Requisitos:</i>	MA0323
<i>Horas de curso:</i>	5 Horas semanales
<i>Horario lectivo San Ramón:</i>	Lunes: 8:00 a.m. – 10:50 a.m. Miércoles: 8:00 a.m. – 09:50 a.m.
<i>Horario consulta San Ramón:</i>	Lunes: 11:00 a.m.- 12:00 m.d. Miércoles: 10:00 a.m. – 11:00 a.m.
<i>Horario lectivo Tacaes:</i>	Lunes: 13:00 p.m. – 15:50 p.m. Jueves: 13:00 p.m. – 14:50 p.m.
<i>Horario consulta Tacaes:</i>	Lunes: 16:00 p.m. – 17:00 p.m. Jueves: 15:00 p.m. – 16:00 p.m.

Descripción del curso

El Curso Economía de la Computación proporciona al estudiante los conceptos que se requieren para la elaboración de presupuestos en tecnologías de información. Se aborda el análisis de costos y beneficio para la formulación de proyectos de evaluación y compra de equipo. Asimismo, modelos para el desarrollo de software.

Objetivos específicos

El estudiante será capaz de:

- Aplicar conceptos económicos y financieros en la formulación de proyectos informáticos.
- Evaluar desde el punto de vista económico y financiero proyectos informáticos.
- Formular presupuestos para tecnologías de información.

Contenidos

1. Introducción
 - 1.1. ¿Qué es la economía?
 - 1.2. El problema económico
 - 1.3. Modelo curva de transformación
 - 1.4. Modelo económico
 - 1.5. Modelo flujo circular de la actividad económica
 - 1.6. Modelos de organización económica
 - 1.7. Economía abierta y economía cerrada
2. Microeconomía
 - 2.1. La función y curva de demanda
 - 2.1.1. Desplazamientos de la curva de la demanda
 - 2.1.2. Movimiento a lo largo de la curva de la demanda
 - 2.1.3. Elasticidad de la demanda
 - 2.2. La función y curva de oferta
 - 2.2.1. Desplazamiento de la curva de la oferta
 - 2.2.2. Movimiento a lo largo de la curva de la oferta
 - 2.2.3. Elasticidad de la oferta
 - 2.3. Equilibrio en el mercado
 - 2.4. La teoría de la producción
 - 2.5. Los costos de producción
3. Macroeconomía
 - 3.1. Producto nacional
 - 3.1.1. Política Económica
 - 3.1.2. Producto Interno Bruto
 - 3.1.3. Balanza de Pagos
 - 3.2. El Dinero
 - 3.2.1. El dinero en la economía
 - 3.3. La Inflación
 - 3.3.1. Naturaleza
 - 3.3.2. Causas
 - 3.3.3. Consecuencias
 - 3.4. Desempleo
4. Conceptos Financieros
 - 4.1. Activos
 - 4.1.1. ¿Que son los activos?
 - 4.1.2. Clasificación de activos
 - 4.2. Valor Futuro
 - 4.3. Valor Actual
 - 4.4. Métodos utilizados para analizar la rentabilidad
 - 4.4.1. Valor Actual Neto (VAN)
 - 4.4.2. Tasa Interna Retorno (TIR)
 - 4.4.3. Período de Retorno de la Inversión
5. Valoración Activos
 - 5.1. Términos importantes
 - 5.2. Cálculo depreciación
 - 5.3. Valoración de activos informáticos
6. Presupuestos
 - 6.1. ¿Qué es un presupuesto?
 - 6.2. Ventajas y limitaciones del presupuesto

- 6.3. Desarrollo del Presupuesto Maestro
 - 6.3.1. Presupuesto de Operación
 - 6.3.1.1. Presupuesto Ventas
 - 6.3.1.2. Presupuesto Producción
 - 6.3.1.3. Presupuesto Compras
 - 6.3.1.4. Presupuesto Mano de Obra Directa
 - 6.3.1.5. Presupuesto de Gasto Fabricación Indirectos
 - 6.3.1.6. Presupuesto de Gastos de Operación
 - 6.3.1.7. Estado de Resultados Presupuestado
 - 6.3.2. Presupuesto Financiero
- 7. Esquemas de Financiamiento para proyectos informáticos
 - 7.1. Fuentes internas
 - 7.2. Fuentes externas
- 8. Formulación y evaluación económica de proyectos informáticos
 - 8.1. Definición de proyecto
 - 8.2. Ciclo de vida del proyecto
 - 8.3. Áreas de conocimiento y objetivos
 - 8.4. Formulación y evaluación de proyectos
 - 8.4.1. Introducción
 - 8.4.2. Estudio de mercado
 - 8.4.3. Estudio técnico
 - 8.4.4. Estudio económico
 - 8.4.5. Evaluación económica
 - 8.4.6. Análisis y administración del riesgo
 - 8.5. Puntos clave para la formulación y evaluación de proyectos informáticos
- 9. Modelos para el Desarrollo de Software
 - 9.1. El Software... un bien
 - 9.2. Perspectiva del desarrollador del software
 - 9.2.1. La Tecnología
 - 9.2.2. Ejecución de programas
 - 9.2.3. Proceso de desarrollo de software
 - 9.2.4. Construcción de software.
 - 9.2.5. Impacto de la red.
 - 9.2.6. Estandarización
 - 9.3. Perspectiva de económica del software
 - 9.3.1. Valor agregado y distribución
 - 9.3.2. Oferta y demanda
 - 9.3.3. Precios
 - 9.3.4. Tipos de software
 - 9.3.5. Evolución del software.
 - 9.3.6. Riesgos y fallas en los proyectos.

Metodología

El curso consta de 5 horas teórico-prácticas. La teoría será desarrollada por la profesora en clases magistrales. Se asignarán trabajos de investigación a los estudiantes; lo práctico serán actividades suministradas a los estudiantes para que empleen la materia vista en clases. Lo cual ayuda al estudiante a desarrollar sus propias estrategias de resolución de problemas. Se harán evaluaciones periódicas por medio de exámenes cortos y tareas.

Se realizarán ejercicios dados por la profesora, tanto en clase como para resolver en sus casas. Al finalizar el curso, los estudiantes en grupos desarrollarán un proyecto de investigación que les será asignado.

Evaluación

Descripción	Porcentaje
I Parcial	30%
II Parcial	30%
Proyecto Investigación	20%
Tareas	10%
Exámenes cortos o quices	10%
Total	100%

Notas y Aclaraciones

- Se creará una lista de correos. El estudiante debe estar pendiente de este medio.
- Todos los trabajos se deben presentar por escrito en horario lectivo a la profesora. Además de entregar una copia electrónica de los trabajos.
- No se acepta la entrega de trabajos vía correo electrónico.
- Todos los trabajos serán entregados sin excepción a la profesora en las fechas programadas originalmente por la misma.
- El estudiante se ve en la obligación de tener suficientes respaldos como lo considere necesario de los trabajos por entregar.
- Cada estudiante tiene la obligación de manejar respaldos de sus trabajos y tareas sin excepción alguna durante todo el semestre, y estos pueden ser solicitados en cualquier momento luego de calificados.
- Los quices no se repondrán por ningún motivo y la ausencia a uno de ellos equivale a un cero, se aplicarán de manera semanal y en cualquier momento

durante la lección, abarcando la temática vista en clase, o material previamente asignado.

- No se repondrá ningún examen al estudiante que no presente un certificado médico válido, dentro de los ocho días hábiles siguientes a la realización de la prueba.
- Los fraudes, totales o parciales, en cualquier tipo de trabajo llevado a cabo durante el curso se califica con nota de cero para todos los involucrados y se seguirá el trámite académico respectivo sin previo aviso.
- No hay examen final, el estudiante que luego de participar en todas las actividades de evaluación y obtenga un porcentaje igual o superior a 70% aprueba el curso.
- De los exámenes parciales el estudiante no se exime.
- Mantener celulares en modo silencioso.

Bibliografía

- Baca Urbina Gabriel. Formulación y Evaluación de Proyectos Informáticos. México: Mc Graw Hill. Quinta edición. 2006.
- Cohen. Sistemas de Información para los Negocios. México: Mc Graw Hill. Cuarta edición. 2004.
- David Begg, Stanley Fischer, Rudiger Dornbusch ,Andres Fernández Diaz. Economía. México: Mc Graw Hill. Octava edición. 2006.
- David Noel. Contabilidad Administrativa. México: Mc Graw Hill. Sexta edición. 2002.
- Juan Blanco, Juana Aznar Márquez. Introducción a la Economía. Teoría y Práctica 2. México: Mc Graw Hill. Cuarta edición. 2006.
- Laudon Kenneth. Administración de los sistemas de información, organización y tecnología. México: Pearson Educación de México S.A. Novena edición. 2004.
- Lawrence Gitman. Principios de Administración Financiera. México: Pearson Educación de México S.A. Novena edición. 2003.
- Nassir SapagChaín. Proyectos de inversión, formulación y evaluación. México: Pearson Educación de México S.A. 2006.
- Material suministrado por la profesora.

Cronograma

Fecha	Tema a desarrollar	Actividad
Semana 1 17/08 – 21/08	Bienvenida Tema 1: Introducción	
Semana 2 24/08 – 28/08	Tema 2: Microeconomía	
Semana 3 31/08 – 04/09	Tema 2: Microeconomía	
Semana 4 07/09 – 11/09	Tema 3: Macroeconomía	
Semana 5 14/09 – 18/09	Tema 4: Conceptos financieros	
Semana 6 21/09 – 25/09	Tema 4: Conceptos financieros	
Semana 7 28/09 – 02/10	Tema 5: Valoración de Activos	
Semana 8 05/10 – 09/10	Tema 6: Presupuestos	I Parcial
Semana 9 12/10 – 16/10	Tema 7: Esquemas de Financiamiento para Proyectos Informáticos	
Semana 10 19/10 – 23/10	Tema 8: Formulación y Evaluación Económica de Proyectos Informáticos	
Semana 11 26/10 – 30/10	Tema 8: Formulación y Evaluación Económica de Proyectos Informáticos	
Semana 12 26/10 – 30/10	Tema 9: Modelos para el Desarrollo del Software	
Semana 13 02/11 – 04/11	Tema 9: Modelos para el Desarrollo del Software	
Semana 14 09/11 – 13/11	Avance de proyectos de investigación	II Parcial
Semana 15 16/11 – 20/11	Exposición de Trabajos Finales	
Semana 16 23/11 – 27/11	Exposición de Trabajos Finales	
Semana 17 30/11 – 04/12	Entrega de promedios	
Semana 18 07/12 – 11/12	Examen de ampliación	