



UNIVERSIDAD DE COSTA RICA
SEDE REGIONAL DE OCCIDENTE
BACH. INFORMÁTICA EMPRESARIAL
PROGRAMA CURSO: IF7100
I Semestre, 2011

Datos Generales

Sigla: IF7100

Nombre del curso: Ingeniería del Software

Tipo de curso: Teórico – Práctico

Número de créditos: 4

Número de horas semanales presenciales: 6

Número de horas semanales de trabajo independiente del estudiante: 5

Requisitos: IF-6100 Análisis y Diseño de Sistemas

Correquisitos: Ninguno

Ubicación en el plan de estudio: VII Ciclo

Horario del curso:

Grupo 01:

S: 08:00 a 11:50
S: 13:00 a 14:50

Grupo 02:

L : 17:00 a 20:50
J : 17:00 a 18:50

Grupo 03:

L : 13:00 a 18:50

Datos del Profesor

Grupo 1

Nombre: Jose Eliecer Montero

Correo Electrónico: jelimv@hotmail.com

Horario de Consulta: M: 19:00 a 21:00

J: 19:00 a 21:00

Grupo 2

Nombre: Juan Carlos Miranda

Correo Electrónico: jmiranda@scgint.com

juancarlos.miranda@ucr.ac.cr

Horario de Consulta: J: 17:00 a 21:00

Grupo 3

Nombre: Denis González Herrera.

Correo Electrónico: denisgh@costarricense.cr

Horario de Consulta: Por definir



1. Descripción del curso

En este curso el estudiante aprenderá los principios fundamentales de la ingeniería de software. Tendrá noción de las áreas de conocimiento básicas, además de introducirlo en los conceptos, herramientas y metodologías de la ingeniería de software. El estudiante adquirirá habilidades para poder desarrollar software desde la disciplina de la ingeniería de software. Además, pondrá sus conocimientos en práctica al elaborar un proyecto de desarrollo de software.

2. Objetivo General

- Adquirir una visión integral de los procesos de la ingeniería de software así como desarrollar sus conocimientos y habilidades a nivel de buenas prácticas de la ingeniería de software para producir aplicaciones de software de alta calidad.

3. Objetivo Especifico

- Utilizar técnicas para el diseño, construcción e implementación de productos de software, con el fin de prepararse para su desarrollo profesional.
- Utilizar técnicas para popularización de sistemas con el objetivo de maximizar recursos.
- Familiarizarse con ambientes reales de desarrollo en los que se requiera labores de análisis, diseño, construcción, implementación, planificación, control y documentación.
- Desarrollar un sistema mediante la aplicación de herramientas sistemáticas para la construcción de software.

4. Contenidos Generales

3.1 Generalidades

- 3.1.1 Introducción
- 3.1.2 Ingeniería de sistemas
- 3.1.3 Procesos de software
- 3.1.4 Responsabilidad profesional

3.1 Ingeniería de Requerimientos.

- 3.2.1 Proceso de Ingeniería de Requerimientos
- 3.2.2 El documento de requerimientos de software.
- 3.2.3 Validación de los requerimientos.
- 3.2.4 Evolución de los requerimientos.

3.2 Análisis de Requerimientos



UNIVERSIDAD DE COSTA RICA
SEDE REGIONAL DE OCCIDENTE
BACH. INFORMÁTICA EMPRESARIAL
PROGRAMA CURSO: IF7100
I Semestre, 2011

- 3.2.3 Tareas del Análisis de Requerimientos
 - 3.2.4 Rol del Analista de Sistemas.
- 3.3 Definición de Requerimientos y Especificación.
- 3.3.3 Definición de Requerimientos.
 - 3.3.4 Especificación de Requerimientos.
 - 3.3.5 Requerimientos funcionales, no-funcionales, ergonómicos, de tiempo, de calidad, entre otros.
Habilidades y Conocimiento del Analista.
- 3.5 Diseño
- 3.5.1 Diseño conceptual, diseño lógico, diseño físico.
 - 3.5.2 Diseño de la interfaz del usuario.
 - 3.5.3 Arquitectura de Software.
- 3.6 Construcción de Software
- 3.6.1 Programación Defensiva.
 - 3.6.2 Manejo de Errores
 - 3.6.3 Reutilización del Software
 - 3.6.4 Fundamentos de la Construcción de Software
 - 3.6.5 Administración de la construcción.
 - 3.6.6 Consideraciones Prácticas
- 3.7 Pruebas de software
- 1. Fundamentos de pruebas.
 - 2. Niveles de pruebas.
 - 3. Técnicas de pruebas.
 - 4. Medidas relacionadas con pruebas.
 - 5. Procesos de pruebas.
- 3.8 Calidad del Software
- 3.8.1 Atributos de Calidad.
 - 3.8.2 Aseguramiento de la Calidad.
 - 3.8.3 Fundamentos de la Calidad del Software.
 - 3.8.3 Administración de la Calidad del Software.
 - 3.8.4 Consideraciones Prácticas.
- 3.9 Administración de la Configuración del Software
- 3.9.1 Proceso de Administración de la configuración.
 - 3.9.2 Control de las Configuraciones.
 - 3.9.3 Proceso de liberación de versiones (Releases).
 - 3.9.4 Auditorias de las configuraciones del software.



UNIVERSIDAD DE COSTA RICA
SEDE REGIONAL DE OCCIDENTE
BACH. INFORMÁTICA EMPRESARIAL
PROGRAMA CURSO: IF7100
I Semestre, 2011

5. Metodología

El curso consistirá de la combinación de clases magistrales teóricas y prácticas. Se desea que el estudiante aplique directa e inmediatamente la teoría vista en la lección. A su vez se desarrollarán tareas, casos, exposiciones y un proyecto que consolidarán el aprendizaje de los temas vistos en clase.

El material del curso será indicado por el profesor. Dicho material podrá ser tanto en idioma español como en inglés.

6. Evaluación

<i>Descripción</i>	<i>Porcentaje</i>
Primer examen parcial	20%
Segundo examen parcial	20%
Tareas y Pruebas cortas	15%
Proyecto	45%
1 Avance	6%
2 Avance	12%
3 Avance	12%
Presentación y Entrega	
Final	15%
Total:	100%

Consideraciones sobre la evaluación

- La aprobación del curso es requisito obligatorio para poder matricular en el segundo semestre el curso IF-8100 Práctica Empresarial Supervisada.
- Los avances del proyecto se podrán calificar INDIVIDUALMENTE a cada miembro del grupo.
- Pruebas cortas se realizan sin previo aviso, y en cualquier momento de la clase.
- Pruebas cortas NO se repiten bajo ninguna circunstancia. . NO se permite realizar una prueba a un estudiante que llegue tarde por más de 30 minutos a la misma.
- La entrega de cualquier trabajo debe ser estrictamente el día asignado.
- NO se recibirán trabajos fuera del día, lugar y hora asignados.
- Los fraudes, totales o parciales, en cualquier tipo de trabajo llevado a cabo durante el curso se califica con nota de CERO para TODOS los involucrados y se seguirá el trámite académico respectivo sin previo aviso.



UNIVERSIDAD DE COSTA RICA
SEDE REGIONAL DE OCCIDENTE
BACH. INFORMÁTICA EMPRESARIAL
PROGRAMA CURSO: IF7100
I Semestre, 2011

7. Cronograma.

Semana	Fechas	Temas y Actividades
1	07 al 12 de Marzo	Introducción del Curso Revisión del programa del curso Metodología y evaluación del curso Definición de equipos de trabajo para proyectos. Presentación General de contenidos del curso.
2	14 al 19 de Marzo	Introducción a la Ingeniería de software Introducción Adm. de Proyectos
3	21 al 26 de Marzo	Ingeniería de Requerimientos Definición de empresa para la práctica.
4	28 de marzo al 02 de Abril	Análisis de Requerimientos Definición de Requerimientos y Especificación
5	04 al 9 de Abril	Diseño conceptual, diseño lógico, diseño físico.
6	11 al 16 de Abril	Diseño de la interfaz del usuario Arquitectura de Software SEMANA UNIVERSITARIA ENTREGA AVANCE 1
7	18 al 23 de Abril	SEMANA SANTA
8	25 al 30 de Abril	PRIMER EXAMEN PARCIAL
9	02 al 07 de Mayo	Construcción de Software: Programación Defensiva. Manejo de Errores Reutilización del Software
10	09 al 14 de Mayo	Construcción de Software: Fundamentos de la Construcción de Software Administración de la construcción. Consideraciones Prácticas
11	16 al 21 de Mayo	ENTREGA AVANCE 2 Pruebas de software Fundamentos de pruebas Niveles de pruebas Técnicas de pruebas



UNIVERSIDAD DE COSTA RICA
SEDE REGIONAL DE OCCIDENTE
BACH. INFORMÁTICA EMPRESARIAL
PROGRAMA CURSO: IF7100
I Semestre, 2011

12	23 al 28 de Mayo	Pruebas de software Medidas relacionadas con pruebas Procesos de pruebas Calidad del Software Atributos de Calidad Aseguramiento de la Calidad
13	30 de mayo al 04 de Junio	Calidad del Software Administración de la Calidad del Software Consideraciones Prácticas Administración de la Configuración del Software Proceso de Administración de la configuración Control de las Configuraciones
14	06 al 11 de Junio	ENTREGA AVANCE 3 Administración de la Configuración del Software Proceso de liberación de versiones (Releases) Auditorias de las configuraciones del software
15	13 al 18 de Junio	SEGUNDO EXAMEN PARCIAL
16	20 al 25 de Junio	Revisión de Avance de Proyecto
17	27 de junio al 02 de Julio	PRESENTACION FINAL DE PROYECTOS
18	04 al 09 de julio	ENTREGA PROMEDIOS - AMPLIACION

8. Bibliografía

- Sommerville, Ian. 2005. Ingeniería de Software. 7ed. Prentice Hall.
- Pressman, Roger. 2005. Ingeniería de software, un enfoque práctico. 6ed McGraw-Hill.
- Wiegers, Kart. 2003. Software Requirements. 2ed. Microsoft Press,
- CSQE Primer. 4ta Edición, Council of Indiana
- IEEE | Computer Society. 2004, Swebok: Guide to the Software Engineering Body of Knowledge.



Descripción del Proyecto

El curso de Ingeniería de Software pretende dar a los estudiantes la posibilidad de involucrarse directamente con el desarrollo total de una aplicación o un sistema, con el fin de llevar a cabo el desarrollo de su práctica empresarial.

Este proyecto puede ser de tres tipos, a saber:

1. Involucrarse en un proyecto dentro de una empresa : En este caso la empresa debe asegurar la permanencia de los estudiantes dentro del desarrollo del proyecto y éste debe ser iniciado y concluido dentro de las siguientes 32 semanas.
2. Vincularse en una empresa a modo de “outsourcing”, de forma que la empresa aporta un problema o una necesidad y los estudiantes desarrollan la solución.
3. Desarrollar un sistema comercial para la venta: en este caso los estudiantes no están vinculados a una empresa y deben realizar un software que pueda ser vendido a múltiples usuarios.

En todos los casos los proyectos deben ser desarrollados en un máximo de 32 semanas.

Objetivo

El curso buscará como objetivo fundamental involucrar a los estudiantes en un proyecto de desarrollo de un producto de software, de tal manera que pueda adquirir nuevos conocimientos, generar habilidades y destrezas, desarrollar y afianzar actitudes y valores que le permitan mejorar su capacidad de preparación en su profesión como informático(a) de manera competente.

El proyecto será realizado en grupos 3 a 4 estudiantes, esto dependiendo de la aceptación de la empresa seleccionada y de la magnitud del proyecto.

Contenido

Portada - incluir fecha y # de versión, índice, introducción. Hoja de aprobación.

1. Propósito del documento (0.25%)
2. Alcance y estructura del documento (0.25%)
3. Definiciones, abreviaciones y acrónimos (0.25%)



UNIVERSIDAD DE COSTA RICA
SEDE REGIONAL DE OCCIDENTE
BACH. INFORMÁTICA EMPRESARIAL
PROGRAMA CURSO: IF7100
I Semestre, 2011

4. Cronograma General del proyecto (1.75%)
 - 4.1 Distribución de Horas en el proyecto (por cada recurso)
5. De la empresa (1%)
 - 5.1 Misión
 - 5.2 Visión
 - 5.3 Justificación del proyecto
 - 5.4 Objetivo general (del proyecto)
 - 5.5 Objetivos específicos (del proyecto)
6. Carta de Constitución del Proyecto (2.5%)
7. Especificación de requerimientos **(ERS)** (contar con un formato definido) (12%)
 - 7.1 Requerimientos funcionales (numerados y priorizados)
 - 7.2 Requerimientos no funcionales (seguridad, características de usuario, de hardware, software, de comunicación)
8. Diseño Lógico (8%)
 - 8.1 Casos de Uso
 - 8.2 Arquitectura Lógica de la Aplicación: Definición de capas, infraestructura
9. Diseño físico (4%)
 - 9.1 Modelo físico de la base de datos
 - 9.2 Diccionario de datos
10. Prototipo (5%)
 - 10.1 Descripción de módulos previstos
 - 10.2 Diseño de pantallas
 - 10.3 Navegación
11. Control del proyecto (3%)
 - 11.1 Control de actividades (fecha, horas trabajadas, responsables, trabajo realizado, firma)
 - 11.2 Seguimiento de minutas
 - 11.3 Informe final de labores realizadas (Resumen General Tiempos y Costos del Proyecto)
12. Cronograma actualizado (2%)

Observaciones generales:

. La herramienta de desarrollo podrá no ser conocida por los estudiantes, sin embargo la curva de aprendizaje de dicha herramienta no podrá ser incluida como un requerimiento del sistema.



UNIVERSIDAD DE COSTA RICA
SEDE REGIONAL DE OCCIDENTE
BACH. INFORMÁTICA EMPRESARIAL
PROGRAMA CURSO: IF7100
I Semestre, 2011

. Durante las 16 semanas del curso de ingeniería los estudiantes avanzan hasta el prototipo de navegabilidad del sistema propuesto, incluyendo el modelo físico de la base de datos.

. La carta de aceptación por parte de los usuarios es un requisito obligatorio para la calificación del proyecto, sin embargo, la misma no da por aprobado el proyecto.

. Los avances se realizarán de la siguiente forma:

- . 1er. Avance: puntos de 1 al 6 de la descripción del proyecto. (6%)
- . 2do. Avance: punto 7 de la descripción del proyecto. (12%)
- . 3er. Avance: puntos de 8 y 9 de la descripción del proyecto. (12%)
- . Presentación y Entrega Final 15%

Exposición:	3%
Entrega (CD)	2%
Administración del Proyecto	5%
Prototipo	5%

Las fechas de dichos avances serán según se establecen en el cronograma.