



Universidad de Costa Rica
Sede de Occidente
Bachillerato en Informática Empresarial



PROGRAMA CURSO: IF7100
I Semestre, 2014

Datos Generales

Sigla: IF7100

Nombre del curso: Ingeniería del Software

Tipo de curso: Teórico – Práctico

Número de créditos: 4

Número de horas semanales presenciales: 6

Número de horas semanales de trabajo independiente del estudiante: 5

Requisitos: IF-6100 Análisis y Diseño de Sistemas

Correquisitos: Ninguno

Ubicación en el plan de estudio: VII Ciclo

Horario del curso:

Grupo 02:

L : 18:00 a 20:50
K : 18:00 a 19:50

Datos del Profesor

Grupo 2

Nombre: Juan Carlos Miranda

Correo Electrónico: jmiranda@scgint.com

juancarlos.miranda@ucr.ac.cr

Skype: [juankamiranda](#)

Horario de Consulta: Días de Clase, reuniones de seguimiento de proyectos de práctica en las mismas empresas.

1. Descripción del curso

En este curso el estudiante aprenderá los principios fundamentales de la ingeniería de software. Tendrá noción de las áreas de conocimiento básicas, además de introducirlo en los conceptos, herramientas y metodologías de la ingeniería de software. El estudiante adquirirá habilidades para poder desarrollar software desde la disciplina de la ingeniería de software. Además, pondrá sus conocimientos en práctica al elaborar un proyecto de desarrollo de software.

2. Objetivo General

- Adquirir una visión integral de los procesos de la ingeniería de software así como desarrollar sus conocimientos y habilidades a nivel de buenas prácticas de la ingeniería de software para producir₁



aplicaciones de software de alta calidad.

3. Objetivo Especifico

- Utilizar técnicas para el diseño, construcción e implementación de productos de software, con el fin de prepararse para su desarrollo profesional.
 - Utilizar técnicas para popularización de sistemas con el objetivo de maximizar recursos.
 - Familiarizarse con ambientes reales de desarrollo en los que se requiera labores de análisis, diseño, construcción, implementación, planificación, control y documentación.
 - Desarrollar un sistema mediante la aplicación de herramientas sistemáticas para la construcción de software.
-

4. Contenidos Generales

3.1 Generalidades

- 3.1.1 Introducción
- 3.1.2 Ingeniería de sistemas
- 3.1.3 Procesos de software
- 3.1.4 Responsabilidad profesional

3.2 Ingeniería de Requerimientos.

- 3.2.1 Proceso de Ingeniería de Requerimientos
- 3.2.2 El documento de requerimientos de software.
- 3.2.3 Validación de los requerimientos.
- 3.2.4 Evolución de los requerimientos.

3.3 Análisis de Requerimientos

- 3.3.1 Tareas del Análisis de Requerimientos
- 3.3.2 Rol del Analista de Sistemas.

3.4 Definición de Requerimientos y Especificación.

- 3.4.1 Definición de Requerimientos.
- 3.4.2 Especificación de Requerimientos.
- 3.4.3 Requerimientos funcionales, no-funcionales, ergonómicos, de tiempo, de calidad, entre otros.
- 3.4.4 Habilidades y Conocimiento del Analista.



PROGRAMA CURSO: IF7100
I Semestre, 2014

- 3.5 Diseño
 - 3.5.1 Diseño conceptual, diseño lógico, diseño físico.
 - 3.5.2 Diseño de la interfaz del usuario.
 - 3.5.3 Arquitectura de Software.

 - 3.6 Construcción de Software
 - 3.6.1 Programación Defensiva.
 - 3.6.2 Manejo de Errores
 - 3.6.3 Reutilización del Software
 - 3.6.4 Fundamentos de la Construcción de Software
 - 3.6.5 Administración de la construcción.
 - 3.6.6 Consideraciones Prácticas

 - 3.7 Calidad del Software
 - 3.7.1 Atributos de Calidad.
 - 3.7.2 Aseguramiento de la Calidad.
 - 3.7.3 Fundamentos de la Calidad del Software.
 - 3.7.4 Administración de la Calidad del Software.
 - 3.7.5 Consideraciones Prácticas.

 - 3.8 Pruebas de software
 - 3.8.1 Fundamentos de pruebas.
 - 3.8.2 Niveles de pruebas.
 - 3.8.3 Técnicas de pruebas.
 - 3.8.4 Medidas relacionadas con pruebas.
 - 3.8.5 Procesos de pruebas.

 - 3.9 Administración de la Configuración del Software
 - 3.9.1 Proceso de Administración de la configuración.
 - 3.9.2 Control de las Configuraciones.
 - 3.9.3 Proceso de liberación de versiones (Releases).
 - 3.9.4 Auditorias de las configuraciones del software.
-



5. Metodología

El curso consistirá de la combinación de clases magistrales teóricas para cubrir el contenido temático relacionado al área de ingeniería del software además de reuniones para seguimiento del proyecto de práctica empresarial que se inicia en este curso y se continúa en el II ciclo del año.

Estas reuniones de seguimiento pueden realizarse tanto en horas lectivas como en horarios alternativos a conveniencia de las empresas donde se estén realizando los proyectos por lo que las horas presenciales y de consulta definidas para el curso pueden estar desarrollando tanto dentro del recinto universitario como en las empresas que auspician los proyectos de práctica empresarial.

Relacionado a las mismas revisiones de avance de los proyectos de práctica empresarial y en vista de la ubicación geográfica que puedan tener las empresas se puede hacer uso de medios de comunicación virtuales como Teleconferencias, videollamadas y demás para llevar a cabo las revisiones semanales de avance, teniendo como mínimo una reunión presencial de revisión directamente en las empresas.

El material del curso será indicado por el profesor. Dicho material podrá ser tanto en idioma español como en inglés y mayormente va a ser material en digital.

6. Evaluación

<i>Descripción</i>	<i>Porcentaje</i>
Primer examen parcial	15%
Segundo examen parcial	15%
Tercer examen parcial	15%
Exposición	5%
Pruebas cortas	10%
Proyecto	40%
1 Avance	5%
2 Avance	10%
3 Avance	10%
Presentación y Entrega	
Final	15%
Total:	100%



PROGRAMA CURSO: IF7100
I Semestre, 2014

Consideraciones sobre la evaluación

- La aprobación del curso es requisito obligatorio para poder matricular en el segundo semestre el curso IF-8100 Práctica Empresarial Supervisada.
- Los avances del proyecto se podrán calificar INDIVIDUALMENTE a cada miembro del grupo.
- Pruebas cortas se realizan sin previo aviso, y en cualquier momento de la clase.
- Pruebas cortas NO se repiten bajo ninguna circunstancia. . NO se permite realizar una prueba a un estudiante que llegue tarde por más de 30 minutos a la misma.
- La entrega de cualquier trabajo debe ser estrictamente el día asignado.
- NO se recibirán trabajos fuera del día, lugar y hora asignados.
- Los fraudes, totales o parciales, en cualquier tipo de trabajo llevado a cabo durante el curso se califica con nota de CERO para TODOS los involucrados y se seguirá el trámite académico respectivo sin previo aviso.

7. Cronograma.

Semana	Fechas	Temas y Actividades
1	10 al 14 de Marzo	Introducción del Curso Revisión del programa del curso Metodología y evaluación del curso Definición de equipos de trabajo para proyectos. Presentación General de contenidos del curso.
2	17 al 21 de Marzo	Introducción a la Ingeniería de software Introducción Adm. de Proyectos
3	24 al 28 de Marzo	Ingeniería de Requerimientos Definición de empresa para la práctica.
4	31 al 4 de Abril	Análisis de Requerimientos Definición de Requerimientos y Especificación
5	7 al 11 de Abril	PRIMER EXAMEN PARCIAL ENTREGA AVANCE 1
6	14 al 18 de Abril	Semana Santa
7	21 al 25 de Abril	Diseño conceptual, diseño lógico, diseño físico. SEMANA UNIVERSITARIA



PROGRAMA CURSO: IF7100
I Semestre, 2014

8	28 Abril al 2 de Mayo	Diseño de la interfaz del usuario Arquitectura de Software
9	5 al 9 de Mayo	Construcción de Software: Programación Defensiva. Manejo de Errores Reutilización del Software
10	12 al 16 de Mayo	Construcción de Software: Fundamentos de la Construcción de Software Administración de la construcción. Consideraciones Prácticas
11	19 al 23 de Mayo	ENTREGA AVANCE 2 Calidad del Software Atributos de Calidad Aseguramiento de la Calidad
12	26 al 30 de Mayo	Calidad del Software Administración de la Calidad del Software Consideraciones Prácticas SEGUNDO EXAMEN PARCIAL
13	02 al 06 de Junio	Pruebas de software Fundamentos de pruebas Niveles de pruebas Técnicas de pruebas Medidas relacionadas con pruebas Procesos de pruebas
14	03 al 07 de Junio	ENTREGA AVANCE 3 Administración de la Configuración del Software Proceso de Administración de la configuración Control de las Configuraciones Proceso de liberación de versiones (Releases) Auditorias de las configuraciones del software
15	09 al 13 de Junio	TERCER EXAMEN PARCIAL
16	16 al 20 de Junio	Revisión de Avance de Proyecto
17	23 al 27 de junio	Revisión de Avance de Proyecto
18	30 al 04 de julio	PRESENTACION FINAL DE PROYECTOS
19	07 al 11 de Julio	ENTREGA PROMEDIOS – AMPLIACION



Universidad de Costa Rica
Sede de Occidente
Bachillerato en Informática Empresarial



PROGRAMA CURSO: IF7100
I Semestre, 2014

Bibliografía

- Sommerville, Ian. 2005. Ingeniería de Software. 7ed. Prentice Hall.
- Pressman, Roger. 2005. Ingeniería de software, un enfoque práctico. 6ed McGraw-Hill.
- Wiegers, Kart. 2003. Software Requirements. 2ed. Microsoft Press,
- CSQE Primer. 4ta Edición, Council of Indiana
- IEEE| Computer Society. 2004, Swebook: Guide to the Software Engineering Body of Knowledge.



Descripción del Proyecto

El curso de Ingeniería de Software pretende dar a los estudiantes la posibilidad de involucrarse directamente con el desarrollo total de una aplicación o un sistema, con el fin de llevar a cabo el desarrollo de su práctica empresarial.

Este proyecto puede ser de tres tipos, a saber:

1. Involucrarse en un proyecto dentro de una empresa : En este caso la empresa debe asegurar la permanencia de los estudiantes dentro del desarrollo del proyecto y éste debe ser iniciado y concluido dentro de las siguientes 32 semanas.
2. Vincularse en una empresa a modo de “outsourcing”, de forma que la empresa aporta un problema o una necesidad y los estudiantes desarrollan la solución.
3. **Desarrollar un sistema comercial para la venta: en este caso los estudiantes no están vinculados a una empresa y deben realizar un software que pueda ser vendido a múltiples usuarios.**

En todos los casos los proyectos deben ser desarrollados en un máximo de **32 semanas**.

Consideraciones especiales: *En caso de que el estudiante no cumpla con algún requisito para matricular el curso de Práctica Empresarial en el siguiente semestre o no pueda cumplir con las 32 semanas. El estudiante deberá informarle a la empresa dicha situación por escrito y antes de iniciado el proyecto, para llegar a un acuerdo; El cual debe quedar firmado por escrito entre las partes (empresa, profesor y estudiante) al inicio del curso de ingeniería de software.*

Nota: Si un estudiante no cumple con las 32 semanas a partir de iniciada la primera semana del curso de Ingeniería de Software; Y decida matricular el curso de práctica empresarial, fuera del rango de las 32 semanas; Se debe aclarar que el estudiante deberá iniciar el curso de práctica empresarial y desarrollar nuevamente el análisis del sistema. Para que un estudiante utilice un análisis de un sistema de software con más de un semestre de antigüedad se necesita de la aprobación del profesor y de la empresa.

Objetivo

El curso buscará como objetivo fundamental involucrar a los estudiantes en un proyecto de desarrollo de un producto de software, de tal manera que pueda adquirir nuevos conocimientos, generar habilidades y destrezas, desarrollar y afianzar actitudes y valores que le permitan mejorar su capacidad de preparación en su profesión como informático(a) de manera competente.



El proyecto será realizado en grupos 3 a 4 estudiantes, esto dependiendo de la aceptación de la empresa seleccionada y de la magnitud del proyecto.

Contenido

Portada - incluir fecha y # de versión, índice, introducción. Hoja de aprobación.

1. Propósito del documento (0.25%)
2. Alcance y estructura del documento (0.25%)
3. Definiciones, abreviaciones y acrónimos (0.25%)
4. Cronograma General del proyecto (1.75%)
 - 4.1 Distribución de Horas en el proyecto (por cada recurso)
5. De la empresa (.50%)
 - 5.1 Misión
 - 5.2 Visión
 - 5.3 Justificación del proyecto
 - 5.4 Objetivo general (del proyecto)
 - 5.5 Objetivos específicos (del proyecto)
6. Carta de Constitución del Proyecto (2%)
7. Especificación de requerimientos **(ERS)** (contar con un formato definido) (10%)
 - 7.1 Requerimientos funcionales (numerados y priorizados)
 - 7.2 Requerimientos no funcionales (seguridad, características de usuario, de hardware, software, de comunicación)
8. Diseño Lógico (6%)
 - 8.1 Casos de Uso
 - 8.2 Arquitectura Lógica de la Aplicación: Definición de capas, infraestructura
9. Diseño físico (4%)
 - 9.1 Modelo físico de la base de datos



PROGRAMA CURSO: IF7100
I Semestre, 2014

9.2 Diccionario de datos

10. Prototipo (5%)

- 10.1 Descripción de módulos previstos
- 10.2 Diseño de pantallas
- 10.3 Navegación

11. Control del proyecto (3%)

- 11.1 Control de actividades (fecha, horas trabajadas, responsables, trabajo realizado, firma)
- 11.2 Seguimiento de minutas
- 11.3 Informe final de labores realizadas (Resumen General Tiempos y Costos del Proyecto)

12. Cronograma actualizado (2%)

Observaciones generales:

. La herramienta de desarrollo podrá no ser conocida por los estudiantes, sin embargo la curva de aprendizaje de dicha herramienta no podrá ser incluida como un requerimiento del sistema.

. Durante las 16 semanas del curso de ingeniería los estudiantes avanzan hasta el prototipo de navegabilidad del sistema propuesto, incluyendo el modelo físico de la base de datos.

. **La carta de aceptación por parte de los usuarios es un requisito obligatorio para la calificación del proyecto, sin embargo, la misma no da por aprobado el proyecto.**

. Los avances se realizarán de la siguiente forma:

- . 1er. Avance: puntos de 1 al 6 de la descripción del proyecto. (5%)
- . 2do. Avance: punto 7 de la descripción del proyecto. (10%)
- . 3er. Avance: puntos de 8 y 9 de la descripción del proyecto. (10%)
- . Presentación y Entrega Final 15%

Exposición:	3%
Entrega (CD)	2%
Administración del Proyecto	5%
Prototipo	5%

Las fechas de dichos avances serán según se establecen en el cronograma.



Universidad de Costa Rica
Sede de Occidente
Bachillerato en Informática Empresarial



PROGRAMA CURSO: IF7100
I Semestre, 2014
