

PROGRAMA CURSO: IF7201 GESTIÓN DE PROYECTOS

I Semestre, 2018

Datos Generales

Sigla del curso: IF-7201

Nombre del curso: Gestión de Proyectos

Tipo de curso: Teórico-Práctico

Créditos: 4

Horas lectivas semanales: 6

Requisitos: IF-6200 Economía de la Computación

Correquisitos: No tiene

Ubicación en el plan de estudio: VII Ciclo

Horario del curso: Martes 13:00 a 16:50 y viernes 13:00 a 14:50

Tutoría: (SI/NO) No

Suficiencia: (SI/NO) No

Modalidad: (Presencial, bajo virtual, bimodal, alto virtual o virtual) bajo virtual

Datos del Profesor

Nombre: Michael Arias Chaves, PhD.

Correo electrónico: michael.arias@ucurso.info / maykol.arias@ucr.ac.cr

Horas consulta presencial: Martes 9:00 a 12:00

Horas consulta remota: No tiene

Medio oficial para consulta remota: -

1. Descripción del curso

Este curso proporciona los conocimientos para la formulación de proyectos que requerirá el estudiante para enfrentarse el siguiente semestre a la práctica empresarial. Para que dicho curso tenga éxito deberá haber aprobado el curso IF-6200 Economía de la Computación.

Objetivos

2. Objetivo General

Brindarle al estudiante los conocimientos contextuales básicos de la gerencia de proyectos informáticos y su utilización mediante metodologías, estándares y prácticas que permitan plantear un proyecto.

3. Objetivos Específicos

- a. Introducir metodologías, estándares, prácticas, procedimientos y herramientas para la formulación, control y seguimiento de un proyecto informático de alta calidad técnica.
- b. Conceptualizar, estructurar y delimitar un proyecto informático.

- c. Utilizar métodos que le permitan estimar y controlar el tiempo, el costo y el avance de un proyecto informático.
 - d. Reconocer y considerar diversos aspectos de administración que influyen en la planificación y el desarrollo de un proyecto informático.
 - e. Identificar los factores críticos de éxito de un proyecto informático.
-

4. Contenidos

1. Introducción:
 - a. Importancia de los sistemas de información en las empresas.
 - b. Definición conciencia del problema.
 - c. Delimitación del alcance del proyecto.
 - d. Identificación de recursos involucrados.
 - e. Contratación y desarrollo interno y externo.
 2. Errores clásicos de un proyecto informático.
 3. Bases del desarrollo de software.
 4. Administración y gestión de riesgos.
 5. Planificación del ciclo de vida de un proyecto informático.
 6. Estimación de esfuerzo y de costos para:
 - a. Un proyecto de desarrollo de software.
 - b. Un proyecto informático.
 7. Análisis costo/beneficio (PRI, VAN, TIR).
 8. Administración del cronograma de un proyecto informático mediante el uso de herramientas informáticas automatizadas.
 9. Estructuras organizativas y organización del equipo de proyectos.
 10. El recurso humano en un equipo de ejecución de proyectos informáticos.
 11. Trabajo en equipo.
 12. La motivación del equipo de trabajo del proyecto.
 13. La comunicación en el equipo de trabajo del proyecto.
 14. Liderazgo del proyecto.
 15. Seguimiento y control de proyectos.
 16. Establecimiento de estándares.
 - i. De desarrollo.
 - ii. De rendimiento.
 - iii. De documentación.
 17. Medición de desempeño.
 18. Reportes, informes, entregables, informes gerenciales, etc.
 19. Aseguramiento de la calidad de un proyecto informático.
 20. Normas, estándares y metodologías.
-

5. Metodología

Los contenidos del curso se irán cubriendo por medio de clases magistrales impartidas por el profesor, participación de los estudiantes, así como discusiones colectivas en la clase. El material del curso estará compuesto por extractos seleccionados de algunos libros y artículos relacionados con los contenidos del curso. El profesor pondrá a disposición de los estudiantes el material según avance el curso y en algunas ocasiones antes de tratar cada tema, de tal modo que el estudiante pueda leer el material con anticipación.

6. Evaluación

<i>Descripción</i>	<i>Porcentaje</i>
2 exámenes parciales	30%
Pruebas cortas y tareas	20%
Investigación	10%
Proyecto	40%
Total:	100%

Consideraciones sobre la evaluación

- ✓ Las pruebas cortas podrían hacerse sin previo aviso y no se harán reposiciones.
- ✓ No se aceptarán tareas después de la fecha solicitada.
- ✓ El proyecto del curso se realizará en grupos.
- ✓ El desglose de la evaluación del proyecto será entregada por el profesor junto con el enunciado del proyecto. El profesor puede reservarse un porcentaje de la calificación de los proyectos para evaluación individual y demostración de lo aprendido.
- ✓ El proyecto debe ser terminado completamente para poder ser evaluado integralmente. El profesor puede determinar que un proyecto cumplió o no con los objetivos indicados y valorar si el proyecto fue exitoso o no.
- ✓ La redacción y ortografía se tomarán en cuenta como rubros de evaluación.
- ✓ Se les insta a utilizar sitios Web de corte académico como revistas indexadas, enciclopedias Web, sitios de noticias, bases de datos de las bibliotecas, así como el uso de libros y periódicos, evitando hacer uso de sitios Web que contienen trabajos ya elaborados y cuyas fuentes de información no se pueden corroborar o no son del todo confiables.
- ✓ La comprobación de que alguna tarea individual, proyecto o examen es una copia hará que se apliquen las sanciones que contemple el reglamento de Régimen Académico Estudiantil.
- ✓ Consultar en http://cu.ucr.ac.cr/normativ/regimen_academico_estudiantil.pdf

7. Cronograma

Se propone el siguiente cronograma de trabajo, el cual será ajustado y actualizado por el profesor, y presentado a los estudiantes.

Semana 1	Actividades
<p><u>Martes 13/03/18</u> Inicio de clases</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Presentación del Curso. - Quiz de valoración.
<p><u>Viernes 16/03/18</u> Ética</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Foro virtual “Código de ética y conducta profesional en la gestión de proyectos”. Disponible como actividad en el espacio de mediación virtual. - Módulo 0: Código de ética
Semana 2	Actividades
<p><u>Martes 20/03/18</u> Introducción a la Administración de Proyectos</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Módulo 1: Introducción - Definición de temas para la Investigación
<p><u>Viernes 23/03/18</u> Errores en los proyectos</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Foro virtual “¿Por qué fallan los proyectos?”. Disponible como actividad en el espacio de mediación virtual. - Errores clásicos de un proyecto
Semana 3	Actividades
<p><u>Martes 27/03/18</u></p>	<ul style="list-style-type: none"> - Semana Santa
<p><u>Viernes 30/03/18</u></p>	<ul style="list-style-type: none"> - Semana Santa
Semana 4	Actividades
<p><u>Martes 03/04/18</u> Ciclos de vida Participantes del proyecto Estructuras organizacionales Procesos de dirección</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Visión general certificaciones. - Definición de equipos de proyecto. - Módulo 2: Influencias Organizacionales y Ciclo de Vida del Proyecto - Módulo 3: Procesos de Dirección de Proyectos
<p><u>Viernes 06/04/18</u> Integración</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Módulo 4: Gestión de integración, parte 1

Metodologías ágiles	- Metodologías Ágiles (SCRUM). Conceptos. Roles. Entregables. Sprints. User Stories. Requirements.
Semana 5	Actividades
<u>Martes 10/04/18</u> Metodologías ágiles	- Metodologías Ágiles (SCRUM). Sprint Planning. Estimation, Velocity. Sprint Execution. Sprint Review. Sprint Retrospective
<u>Viernes 13/04/18</u> Metodologías ágiles	- Metodologías Ágiles (SCRUM). Sprint Planning. Estimation, Velocity. Sprint Execution. Sprint Review. Sprint Retrospective
Semana 6	Actividades
<u>Martes 17/04/18</u> Gestión del alcance	- Módulo 5: Gestión de Alcance
<u>Viernes 20/04/18</u> Gestión del alcance EDT (WBS)	- Módulo 5: Gestión de Alcance - Creación de EDT (WBS)
Semana 7	Actividades
<u>Martes 24/04/18</u> Gestión de Tiempo	Semana U - Módulo 6: Gestión de Tiempo
<u>Viernes 27/04/18</u> Gestión de Tiempo	Semana U - Módulo 6: Gestión de Tiempo - Estimación ágil
Semana 8	Actividades
<u>Martes 01/05/18</u>	Feriado: Día del Trabajador
<u>Viernes 04/05/18</u>	- Examen I
Semana 9	Actividades
<u>Martes 08/05/18</u> MS Project Sprint 1	- Uso de MS Project - Sprint 1
<u>Viernes 11/05/18</u> MS Project	- Uso de MS Project
Semana 10	Actividades
<u>Martes 15/05/18</u>	- Uso de MS Project

MS Project	
<u>Viernes 18/05/18</u> Gestión de Costos	- Módulo 7: Gestión de Costos
Semana 11	Actividades
<u>Martes 22/05/18</u> Gestión de Costos	- Módulo 7: Gestión de Costos
<u>Viernes 25/05/18</u> Gestión de Costos	- Módulo 7: Gestión de Costos
Semana 18	Actividades
<u>Martes 29/05/18</u> Sprint 2 Gestión de la Calidad	- Sprint 2 - Módulo 8: Gestión de la Calidad
<u>Viernes 01/06/18</u> Gestión de RR.HH.	- Módulo 9: Gestión de RR.HH.
Semana 13	Actividades
<u>Martes 05/08/18</u> Gestión de RR.HH. Gestión de Comunicaciones	- Módulo 9: Gestión de RR.HH. - Módulo 10: Gestión de Comunicaciones
<u>Viernes 08/06/18</u> Gestión de Riesgos	- Módulo 11: Gestión de Riesgos
Semana 14	Actividades
<u>Martes 12/06/18</u> Gestión de Riesgos	- Módulo 11: Gestión de Riesgos
<u>Viernes 15/06/18</u> Gestión de Riesgos	- Módulo 11: Gestión de Riesgos
Semana 15	Actividades
<u>Martes 19/06/18</u> Gestión de Adquisiciones	- Sprint 3 - Módulo 12: Gestión de Adquisiciones

9. Bibliografía

- Project Management Institute. Project Management Body of Knowledge (PMBOK) 6th ed. Project Management Institute, 2017.
- Chamoun, Yamal. Administración profesional de proyectos La guía. Editorial McGraw-Hill. 2002.
- Rubin, Kenneth. Essential Scrum: A practical guide to the most popular Agile process. Editorial Addison-Wesley. Primera Edición. 2013.
- Lledó, Pablo. Administración De Proyectos: El ABC para un director de proyectos exitoso. 2013.
- Sapag Chain, Nassir. Proyectos de inversión: Formulación y evaluación. Pearson, 2011.
- Klastorin. Administración de proyectos. Editorial AlfaOmega. Reimpresión 2009.
- Gray, Clifford F. Administración de proyectos. Editorial McGraw-Hill. 2009.
- Chatfield, Carl., & Timothy Johnson. Microsoft Project 2016 step by step. Microsoft Press, 2016.
- Howard Dale A., Chefetz Gary L. Ultimate Learning Guide to Microsoft Office Project 2007, MSProject Experts, 2007.
- Baca, Gabriel. Formulación y evaluación de proyectos informáticos. Editorial McGraw-Hill. Edición 2006
- McConnell, Steve. Desarrollo y gestión de proyectos informáticos. Editorial McGraw-Hill. España. Microsoft Press, 1998.
- Salazar B., Gabriela. Guía para elaborar planes de administración de proyectos de software.
- Rodríguez, Nuria. Planificación y evaluación de proyectos informáticos. 1^o Edición, San José, Costa Rica. Editorial EUNED, 1998.

10. Otras

- Artículos científicos, lecturas y otros documentos facilitados por el profesor.



Universidad de Costa Rica
Sede de Occidente
Bachillerato en Informática Empresarial

