

Universidad de Costa Rica
Escuela de Economía
Microeconomía Avanzada: EC-3401
I-2014

Salim Syed Chanto

Horario: Martes y Viernes, 7:00-8:50 am. CE-244

Contacto: salimsch89@gmail.com

Horas de Oficina: a convenir.

Introducción

La microeconomía trata de modelar la actividad económica como la interacción de los agentes económicos, enfatizando su papel en la determinación de precios. El enfoque moderno se caracteriza por construir la teoría neoclásica del consumidor y productor a partir de la axiomatización del proceso de toma de decisiones individuales dentro de un ambiente determinado.

En la primera parte del curso, se tomará el enfoque moderno y para ello se estudiarán a fondo las herramientas matemáticas, supuestos y limitaciones que involucra esta construcción con el fin de que los estudiantes sean capaces de comprender el material avanzado y la investigación moderna en economía. Si bien la «maquinaria» que se utilizara es en su mayoría matemática, y es fundamental en este enfoque, la prioridad es entender la intuición económica que se encuentra detrás del lenguaje matemático. En la segunda parte del curso se introducirá la teoría del Equilibrio General y los teoremas del bienestar. Finalmente, la tercera y mayor parte del curso tiene como objetivo modelar los problemas que enfrentan los agentes económicos en situaciones de incertidumbre y presentar el instrumental necesario para resolver estos modelos, que en su mayoría consiste en la teoría de juegos.

Libros de Texto

- Mas-Colell, A., M. Whinston, M. and J.Green: Microeconomic Theory, Oxford University Press, 1995. (MWG)
- Rubinstein, A., Lecture Notes in Microeconomic Theory: The Economic Agent, Princeton University Press 2005. (AR)
- Osborne, M., An Introduction to Game Theory, Oxford University Press, 2003. (OSB)
- Osborne, M. and Rubinstein, A., A Course in Game Theory, The MIT Press, 1994. (O&R)

Otros Libros de Referencia

- Gilboa, I., Theory of Decisions Under Uncertainty, Cambridge University Press 2009.
- Jehle, G. and P. Reny: Advanced Microeconomic Theory, 3rd edition, Addison Wesley, 2011.
- Kreps, D., Notes on the Theory of Choice, Westview Press 1988.
- Kreps, D., Microeconomic Foundations I: Choice and Competitive Markets, Princeton University Press 2012.

Contenidos

Introducción.

1. Motivación del Curso.
2. Nivelación Matemática: Apéndice M, MWG.

Teoría del Consumidor

1. Decisiones, Preferencias y Representación de la Utilidad: Capítulos 1 y 3 MWG; 1-4 AR.
2. Maximización de la Utilidad, Minimización del Ingreso y Demanda del Consumidor: Capítulos 3 MWG; 5 AR.
3. Dualidad e Integrabilidad: Capítulos 2 y 3 MWG; 6 AR.
4. Demanda Agregada: Capitulo 4 MWG.

Equilibrio General

1. Intercambio Puro: Capítulo 15 MWG.
2. Equilibrio General, Teoremas del Bienestar y Bienestar Social: Capítulo 16 MWG.

Decisiones bajo incertidumbre y Teoría de Juegos

1. Decisión Bajo Incertidumbre: Capitulo 6, MWG; 8 y 9 AR.
2. Juegos Estrategicos, Equilibrio de Nash y Equilibrio en Estrategias Mixtas: Capítulos 2, 3 y 4 OSB; 2, 3.1 y 3.2 O&R
3. Juegos Extensivos con informacion Perfecta: Capítulos 6 y 7 OSB; 6 O&R.
4. Juegos Repetidos: Capítulos 14 y 15 OSB; 8 O&R.

5. Juegos Bayesianos, Juegos Extensivos con Información Imperfecta y Equilibrio Secuencial: Capítulos 9 y 10 OSB; 11 y 12 O&R.
6. Selección Adversa, Senalización y Problema del Agente Principal: Capítulos 13 y 14 MWG.

Evaluacion

- Examen Parcial 30 %.
- Examen Final 40 %.
- Tareas 30 %.

Las tareas se asignaran semanalmente y consisten en listas de ejercicios que servirán de preparación para los exámenes. Realizar estos ejercicios será crucial para la comprensión del material y el dominio de las técnicas del curso. Está permitido (incluso se recomienda) el trabajo en grupo para resolver estos ejercicios. Sin embargo, cada estudiante debe entregar su propia tarea.